

ad Indirizzo Musicale

Via delle Nazioni 88040 Lamezia Terme Cod. Mecc. CZIC84900V - C.F. 82006440794 czic84900v@pec.istruzione.it www.icseufemia.gov.it





SCUOLA PRIMARIA

UNITA' DI APPRENDIMENTO-PRIMO QUADRIMESTRE



A.S. 2018-19

PROGETTAZIONE ITALIANO

UNITA' 1 TITOLO: GIOCO- IMPARO CON L'ALFABETO	CLASSI PRIME	DISCIPLINA: ITALIANO	
TRAGUARDI DI COMPETENZE: (Indicazioni Nazionali)	COMPETENZE DA PROMUOVERE:		
Ascolto e parlato	Ascolto e parlato		
L'alunno:	 Decodifica i messaggi orali in re 	apporto al contesto comunicativo e all'uso	
- Ascolta, comprende ed esegue semplici richieste verbali	dei diversi linguaggi.		
- Interviene nelle conversazioni in modo pertinente, rispetta il proprio	Lettura		
turno e comunica in modo chiaro e corretto.	 Legge e scrive parole e sempli 	ci frasi.	
Lettura	Scrittura		
- Discrimina i fonemi vocalici e consonantici.	 Scrive sotto dettatura e in forn 	na autonoma nei quattro caratteri della	
- Legge parole e semplici frasi.	scrittura.		
Scrittura		ssico ricettivo e produttivo; elementi di	
- Scrive brevi frasi e testi sotto dettatura e autonomamente	grammatica esplicita e riflessione sugli usi della lingua.		
utilizzando i quattro caratteri.	- Scrive correttamente sotto dettatura e in forma autonoma rispettando le		
Acquisizione ed espansione del lessico ricettivo e produttivo; elementi	convenzioni di scrittura conosc	ciute.	
di grammatica esplicita e riflessione sugli usi della lingua.			
- Scrive correttamente sotto dettatura e in forma autonoma.			
ABILITA':	CONOSCENZE:		
- Ascoltare con attenzione comunicazioni orali.	- Semplici consegne, comandi ed	d istruzioni.	
- Comunicare verbalmente in modo chiaro ed appropriato i propri	- Esperienze, vissuti personali.		
	- Fiabe, racconti, storie fantastic		
vissuti, le proprie esperienze personali, i propri bisogni.	- Corrispondenza tra suono e se		
- Distinguere e decodificare fonemi, grafemi, gruppi sillabici, parole e	 Lettura e scrittura di sillabe, di frasi. 	grammi, suoni particolari, parole e brevi	
semplici frasi.	- I quattro caratteri della scrittu	ra.	
- Usare correttamente le principali convenzioni ortografiche e	- Copiatura e scrittura autonom	a di parole e di brevi frasi.	
Osare correctamente le principali convenzioni ortogranche e	- Le principali convenzioni ortog	rafiche e morfosintattiche.	
morfosintattiche.			

ATTIVITA':

- Conversazioni guidate per presentarsi e conoscersi.
- Filastrocche, ascolto e analisi di racconti, fiabe e storie divertenti, drammatizzazioni.
- Lettura vicariale e comprensione guidata di testi, utilizzando immagini in sequenza e semplici domande orali e scritte.
- Discriminazione delle vocali e dei suoni consonantici all'interno di parole.
- Completamento, composizione, scomposizione di parole.
- Abbinamento di parole/frasi alle immagini corrispondenti.
- Scrittura autonoma di parole complesse.
- Elaborazione di semplici frasi di senso compiuto e di formule augurali.
- Dettato, dettato muto, auto-dettato.
- Giochi fonologici, e giochi linguistici orali e scritti.

PROVE DI VERIFICA:

Osservazioni quotidiane (comportamenti, atteggiamenti, ecc...); prove Valutazione iniziale: accertamento dei pre-requisiti; oggettive e soggettive scritte ed orali per verificare la capacità di ascolto e di comprensione; prove di lettura individuale a voce alta; prove orali e scritte per la discriminazione e il riconoscimento delle lettere presentate e delle principali regole ortografiche e sintattiche; schede di verifica appositamente predisposte.

METODOLOGIA:

Metodo fonematico su base sillabica.

Conversazioni guidate, didattica laboratoriale, interdisciplinarietà, cooperative learning, lavori di gruppo, lezione frontale, tutoraggio tra pari.

VALUTAZIONE (FASI):

Valutazione in itinere: valutazione del processo di insegnamentoapprendimento;

Valutazione sommativa: valutazione del livello globale di conoscenze e abilità raggiunto dagli alunni;

UNITA' 1.	TITOLO: PAROLE IN GIOCO	CLASSI SECONDE	DISCIPLINA: ITALIANO
TRAGUARDI DI COM	IPETENZE (Indicazioni Nazionali)	COMPETENZE DA	A PROMUOVERE
e pertinenti, in un registro il più Ascolta e comprende testi ora scopo. LETTURA. L'alunno: Legge e comprende testi di var Individua il senso globale e le ii Utilizza strategie di lettura ade SCRITTURA. L'alunno: Scrive testi corretti nell'ortogra Rielabora testi parafrasandoli, RIFLESSIONE SULLA LINGUA. L'alunno: Capisce e utilizza nell'uso orale i più frequenti termini specifici Padroneggia e applica le co	afia, chiari e coerenti. completandoli, trasformandoli. e e scritto i vocaboli fondamentali, quelli di alto uso e	 Partecipa a scambi linguisti messaggi semplici, chiari e pe comprende semplici testi di t	tipo diverso letti dall'insegnante. e comprende brevi e semplici testi tecniche della scrittura (scrittura ssesso comprende nuovi significati e usa e conversazioni e nelle produzioni.
The second second	ABILITA'	CONOS	CENZE
 ascolta letture e racconti, essenziali LETTURA legge ad alta voce in mod 	versazioni rispettando i turni di parola comprendendone il senso e le informazioni o scorrevole, rispettando i segni di ci (pause, intonazioni, espressività)	 organizzazione dei contenuti spaziali LETTURA Padronanza della lettura stru 	rale: chiarezza e pertinenza i secondo criteri temporali, logici, umentale (di decifrazione) sia nella rando l'espressione, sia in quella

	silensione
 Prevede il contenuto di un testo semplice in base ad alcuni elementi come il titolo e le immagini. 	silenziosa • La punteggiatura
 Comprende il significato di parole non note in base al contesto SCRITTURA produce brevi testi (individualmente o in piccolo gruppo) rispettando le fondamentali convenzioni ortografiche, con l'aiuto di immagini, schemi, domande guida. raccoglie le idee per la scrittura attraverso l'osservazione della realtà, il recupero delle esperienze, la fantasia, la riflessione sul proprio vissuto. RIFLESSIONE SULLA LINGUA Riconosce e applica correttamente le regole ortografiche Costruisce correttamente enunciati 	 Concretizzazione del proprio pensiero in frasi semplici e compiute Scrittura spontanea e sotto dettatura Ampliamento del patrimonio lessicale RIFLESSIONE SULLA LINGUA Discriminazione fonematica (digrammi, trigrammi, gruppi consonantici complessi) L'ordine alfabetico. Le convenzioni ortografiche: raddoppiamenti, divisioni in sillabe, accento, apostrofo. Le principali categorie morfo-sintattiche: nomi, articoli, aggettivi
ATTIVITA'	METODOLOGIA
 Giochi di simulazione, di ascolto e ripetizione per assumere un atteggiamento attivo, consolidando il rispetto delle regole di conversazione; Lettura e comprensione di brani di vario genere letti dall'insegnante; Racconto di esperienze e vissuti propri o altrui per imparare a utilizzare correttamente gli indicatori spazio/temporali; 	 Lezione frontale, Giochi di simulazione; Giochi linguistici; Apprendimento in situazione;
 Letture animate; Analisi dei testi letti per individuarne le informazioni principali e le caratteristiche comunicative; Giochi linguistici, dettati ortografici e filastrocche ortografiche Produzione scritta e iconografica di brevi frasi a partire dall'osservazione della realtà, dal recupero delle esperienze, dalla fantasia e dalla riflessione sul proprio vissuto 	 Cooperative learning; Peer to peer; Problem solving; Didattica laboratoriale; Raccordi interdisciplinari
 Analisi dei testi letti per individuarne le informazioni principali e le caratteristiche comunicative; Giochi linguistici, dettati ortografici e filastrocche ortografiche Produzione scritta e iconografica di brevi frasi a partire dall'osservazione della realtà, 	 Peer to peer; Problem solving; Didattica laboratoriale;

Alla fine di ogni bimestre è prevista una prova di verifica strutturata per classi parallele.

e a una tabella per l'attribuzione del voto alla disciplina.

CLASSI PRIME E SECONDE

DESCRITTORI DEL VOTO DISCIPLINARE ITALIANO	VOTO	DESCRITTORI DELLA COMPETENZA DISCIPLINARE ITALIANO	LIVELLO DI COMPETENZA
Ottima e approfondita acquisizione della strumentalità di base; lessico ricco ed appropriato, eccellenti abilità ed autonomia operative.	10	Legge con espressività e scorrevolezza; comprende, rielabora e memorizza semplici testi; produce brevi frasi in modo molto corretto con piena padronanza linguistica e lessicale.	AVANZATO 10
Notevole acquisizione della strumentalità di base; lessico ricco ed appropriato, valide abilità ed autonomia operative.	9	Legge con espressività e scorrevolezza; comprende, rielabora e memorizza semplici testi; produce brevi frasi in modo molto corretto con sicura padronanza linguistica e lessicale.	AVANZATO 9
Buona acquisizione della strumentalità di base; lessico appropriato, apprezzabili abilità ed autonomia operative.	8	Legge con scorrevolezza; comprende, rielabora e memorizza semplici testi; produce brevi frasi in modo corretto con buona padronanza linguistica e lessicale.	INTERMEDIO 8
Discreta acquisizione della strumentalità di base; lessico adeguato, accettabili abilità ed autonomia operative.	7	Legge in modo adeguato; comprende, rielabora e memorizza semplici testi in modo sostanzialmente corretto, con adeguata padronanza linguistica e lessicale.	INTERMEDIO 7
Sufficiente acquisizione della strumentalità di base; lessico elementare, modeste abilità ed autonomia operative.	6	Legge in maniera meccanica; comprende, rielabora e memorizza semplici testi, produce brevi frasi.	BASE 6
Acquisizione frammentaria, debole e lacunosa della strumentalità di base; disarticolata capacità comunicativa e mancanza di autonomia.	5	Legge in maniera stentata; comprende con difficoltà e produce semplici frasi solo se guidato.	INIZIALE 5

UNITA' DI LAVORO 1	TITOLO: Paroleparole	CLASSE: TERZA	DISCIPLINA: ITALIANO
TRAGUARDI DI COMPETENZE : (Indicazioni Nazionali		COMPETENZE DA PROMUOVERE:	
pertinente. Lettura L'alunno utilizza forme di letta ad alta voce, silenziosa comprendendone il contenut		 Lettura Legge, comprende e interessione Acquisizione ed espansione di grammatica e riflessione 	comunica in modo efficace. erpreta testi di vario genere. del lessico ricettivo e produttivo; elementi sugli usi della lingua. gole ortografiche e morfosintattiche
 elementi di grammatica e riflessi L'alunno riconosce alcumorfosintattiche e le usa nell Scrittura L'alunno produce semplici te 	une regole ortografiche e ' elaborazione orale e scritta.	Scrittura	talità di base della lingua scritta.
	e informazioni principali di discorsi ente una storia rispettando l'ordine	Lettura, analisi e compre descrittivi soggettivi e ogg	ole di partecipazione alla discussione. ensione di racconti realistici e fantastici, testi ettivi. le principali convenzioni ortografiche e

- Applicare le conoscenze ortografiche e morfosintattiche nella propria produzione scritta.
- Produrre semplici e brevi testi chiari e coerenti legati a scopi diversi.

morfosintattiche.

• La struttura della frase e del testo; dettati ortografici; avvio al riassunto.

ATTIVITA':

- Discussioni sul valore dell'ascolto e dell'importanza delle regole da rispettare nella conversazione. Esposizione di opinioni personali e racconti di storie lette o ascoltate.
- Lettura di testi di vario genere. Arricchimento lessicale.
- Regole e particolarità ortografiche. Costruzione di frasi relative a testi letti o ad esperienze scolastiche. Attività varie di arricchimento lessicale.
- Produzione di testi di vario genere. Scrittura creativa.

METODOLOGIA:

- Si darà molto spazio alla lingua orale e quindi alla conversazione per favorire parallelamente le attività dell'ascolto e del parlato con contenuti occasionali o programmati.
- Letture individuali e collettive. Rielaborazione dei testi in forme diverse.
- Lezioni frontali, schede operative, didattica laboratoriale, giochi grammaticali e lessicali. Apprendimento cooperativo.
- Lezioni frontali, interdisciplinarietà, didattica laboratoriale, cooperative learning.

PROVE DI VERIFICA:

Formulazione di frasi coerenti. Prove di ascolto e di comprensione.

Prove di lettura espressiva delle diverse tipologie testuali analizzate.

Prove (orali e scritte) di riflessione, individuazione, classificazione, analisi.

Prove scritte, prove strutturate e semi strutturate.

VALUTAZIONE (FASI):

Valutazione iniziale: accertamento dei pre-requisiti;

Valutazione in itinere: valutazione del processo di insegnamentoapprendimento;

Valutazione sommativa: valutazione del livello globale di conoscenze e abilità raggiunto dagli alunni;

UNITA' N. 1	TITOLO: Esprimersi e interagire in lingua italiana	CLASSE/I: QUARTE	DISCIPLINA: ITALIANO
TRAGUARDI DI COMPETENZE : (Indicazioni Nazionali)		COMPETENZE DA PROMUOVERE:	
		- Partecipa a scambi comunicativi .	
-Legge e compre	ende testi di vario tipo.	-Legge, utilizza elementi morfosintattici funziona	ili all'espressione.
-Conosce i meco	anismi principali di formazione delle parole	-Svolge attività esplicite di riflessione linguistica.	
-Comprende le p	principali relazioni di significato tra le parole	-Progetta, rielabora e produce testi di varia tipol	ogia.
-Arricchisce il pa	trimonio lessicale		
-Produce e rielal	bora testi		
ABILITA':		CONOSCENZE:	
-Interagire negli	scambi comunicativi.	-Gli elementi e gli scopi della comunicazione.	
-Comprendere e	ed utilizzare in modo appropriato il lessico di base.	- Uso del dizionario ; I campi semantici; famiglie di parole; la funzione	
-Utilizzare il dizio	onario come strumento di consultazione.	delle parole.	
-Conoscere i pri	ncipali meccanismi di derivazione delle parole.	- I segni di punteggiatura	
- Riconoscere le	parti del discorso.	-Testi di tipo diverso e sintesi.	
- Conoscere le fo	ondamentali convenzioni ortografiche.	-La rielaborazione creativa.	
-Esprimere per i	scritto esperienze ed emozioni		

ATTIVITA':	METODOLOGIA:
- Ascolto, discussioni, lettura, fruizioni, narrazioni.	-Lezione frontale, interdisciplinarietà, didattica laboratoriale, lavori
- Attività di riflessione linguistica per rafforzare la correttezza	individuali. di gruppo, role-playng.
ortografica e comprendere la struttura della frase. Analisi del testo.	
- Schemi e tabelle per classificare gli elementi grammaticali.	
-Amplificazioni con l'uso della LIM	
-Manipolazione, descrizione e invenzione di vari tipi di testi; attività	
laboratoriali.	
PROVE DI VERIFICA	VALUTAZIONE (FASI):
Prove semi- strutturate e non. Esposizione di racconti ascoltati.	Valutazione iniziale: accertamento dei pre-requisiti;
Parlato pianificato per raccontare storie ascoltate ed esperienze.	Valutazione in itinere: valutazione del processo di insegnamento-
r driate planificate per raccontare scorie ascortate ea esperienze.	Tanada in tanada
Prove per verificare le padronanze delle tecniche di lettura.	apprendimento;
Prove per verificare le padronanze delle tecniche di lettura.	apprendimento;
Prove per verificare le padronanze delle tecniche di lettura. Prove di completamento. Analisi dei singoli elementi grammaticali di	apprendimento; Valutazione sommativa: valutazione del livello globale di conoscenze e

UNITA' 1	TITOLO: LA LEGGE DELLA PAROLA	CLASSI QUINTE	DISCIPLINA: ITALIANO
TRAGUARDI DI C	OMPETENZE : (Indicazioni Nazionali)	COMPETENZE DA PROMUOVERE:	
Ascolto e parla -L'allievo partec	to ipa a scambi comunicativi (conversazione, discussione	Ascolto e parlato: -Partecipa a scambi comunicativi e inte	razioni dialogiche esprimendo la
di classe o di gru	uppo) con compagni e insegnanti rispettando il turno,	propria opinione;	
formulando mes	ssaggi chiari e pertinenti e adeguando il registro alla	-Riconosce i diversi punti di vista dei prop	ori interlocutori.
situazione.		Lettura:	
Lettura		-Legge in modo chiaro ed espressivo	
-Legge e compre	ende testi di vario tipo, continui e non continui, ne	-Legge e comprende testi di divers	a tipologia e ne individua le
individua il sens	o globale e le informazioni principali.	caratteristiche strutturali distintive.	
Scrittura		Scrittura:	
- Scrive testi cor	retti nell'ortografia, chiari e coerenti; rielabora testi	-Produce testi di vario tipo coerenti e co	esi sul piano del contenuto e
parafrasandoli,	completandoli, trasformandoli.	corretti dal punto di vista ortografico e m	norfosintattico.
- Acquisizione e	d espansione del lessico ricettivo e produttivo;	Acquisizione ed espansione del lessico ri	cettivo e produttivo; elementi di
elementi di gra	mmatica esplicita e riflessione sugli usi della lingua	grammatica esplicita e riflessione sugli u	si della lingua
- Riflette sui test	ti propri e altrui per cogliere regolarità morfosintattiche	-Comprende ed usa in modo adeguato le	parole del vocabolario di base
e caratteristiche	e del lessico;	- Conosce la struttura morfologica- sintat	tica della frase semplice.
- Riconosce che	le diverse scelte linguistiche sono correlate alla varietà		
di situazioni con	nunicative.		
ABILITA':		CONOSCENZE:	
-Interagire in un	na conversazione formulando domande e dando	- Il processo comunicativo - Argomenti di	studio - Temi di attualità- Storie

risposte pertinenti.	reali e fantastiche- Poesie e filastrocche.
-Organizzare un breve discorso orale o una breve esposizione su un	- Postura, tono, pause, gestualità, mimica.
argomento di studio	- Sottolineatura, nota a margine, appunti e regole della conversazione
-Leggere testi di vario tipo utilizzando tecniche diverse e distinguendo	-Tecniche di riassunto: parafrasi, riscrittura-Testi narrativi, descrittivi
l'invenzione letteraria dalla realtà.	- Forme di scrittura creativa (filastrocche- poesie- brevi racconti).
- Comprendere il lessico di base e il significato figurato delle parole.	- Dizionario: sinonimi, contrari e omonimi.
- Produrre testi chiari e corretti.	- Le parti variabili e invariabili del discorso
- Produrre testi narrativi sulla base di modelli strutturati	- Le regole ortografiche;
- Manipolare un testo rispettandone la struttura e la tipologia.	- I campi semantici e le relazioni di senso tra le parole.
- Utilizzare il dizionario come strumento per arricchire il patrimonio	- Il verbo: coniugazioni e persone del verbo; modo finiti e indefiniti: prefissi
lessicale.	e suffissi - verbi regolari e irregolari.
- Riconoscere e denominare le parti del discorso e gli elementi basilari	
di una frase.	
- Conoscere i principali meccanismi di formazione e derivazione delle	
parole (derivate, composte, prefissi e suffissi).	
- Riconoscere la funzione dei segni interpuntivi.	
- Usare correttamente modi e tempi del verbo.	
ATTIVITA':	METODOLOGIA:
-Conversazioni guidate finalizzate anche all'interiorizzazione di regole.	Brain storming, didattica laboratoriale, interdisciplinarietà, cooperative
-Esercitazioni finalizzate all'espressività tonale.	learning, metodo della ricerca di gruppo e individuale, metodo induttivo-
-Letture di testi di diverso genere, per cogliere l'argomento centrale, le	deduttivo, lezioni frontali conversazioni e discussioni guidate, compiti in classe

informazioni essenziali e le intenzioni comunicative di chi scrive.

- -Analisi del testo attraverso domande di comprensione, rielaborazione e sintesi. Uso del dizionario volto ad un arricchimento lessicale e ad una migliore comprensione dei testi stessi.
- Stesura di testi di diversa tipologia partendo da schemi ,da domande - guida o da scalette di punti da trattare.
- Attività di laboratorio creativo di poesia.

Attività di riflessione linguistica per l'approfondimento della struttura della frase e delle parti del discorso.

Attività di analisi del testo con riconoscimento degli elementi grammaticali studiati e riutilizzo in nuovi contesti espressivi (frasi e testi). Approfondimento e analisi del verbo.

differenziati o composti, a difficoltà crescente

PROVE DI VERIFICA:

Prove oggettive e soggettive; Schede di verifica; Questionari; Lavoro di | Valutazione iniziale: accertamento dei pre-requisiti Interrogazioni; conversazioni e colloqui

VALUTAZIONE

gruppo; Composizioni e relazioni; Ricerche individuali e di gruppo; Valutazione in itinere: valutazione del processo di insegnamentoapprendimento;

> Valutazione sommativa: valutazione del livello globale di conoscenze e abilità raggiunto dagli alunni

CLASSI TERZE, QUARTE E QUINTE

DESCRITTORI DEL VOTO DISCIPLINARE ITALIANO	VОТО	DESCRITTORI DELLA COMPETENZA DISCIPLINARE ITALIANO	LIVELLO DI COMPETENZA
Ottime conoscenze generali e specifiche; piena padronanza espressivo-comunicativa; eccellenti abilità di organizzazione coerente del pensiero.	10	Legge con espressività e scorrevolezza; comprende, rielabora ed argomenta con piena padronanza linguistica e lessicale. Produce testi originali corretti e coerenti, denotativi di un maturato pensiero critico e divergente.	AVANZATO
Ottime conoscenze generali e specifiche ; buona padronanza espressivo-comunicativa; valide abilità di organizzazione del pensiero.	9	Legge in modo fluido e scorrevole; comprende e rielabora argomenti e contenuti con padronanza linguistica. Produce testi corretti e coerenti, denotativi di un maturato pensiero critico.	AVANZATO
Buone conoscenze generali e specifiche; buone capacità espressivo- comunicative; apprezzabili abilità di organizzazione del pensiero.	8	Legge con sicurezza; comprende e rielabora correttamente argomenti e contenuti . Produce testi corretti per forma e contenuto.	INTERMEDIO
Discrete conoscenze generali; adeguate capacità comunicative; accettabili abilità di strutturazione del pensiero.	7	Legge e con discreta padronanza; comprende e rielabora, con logica e coerenza, argomenti e contenuti. Produce testi semplici per forma e contenuto.	INTERMEDIO
Conoscenze essenziali; parziale capacità comunicativa; modeste abilità di strutturazione del pensiero .	6	Legge con scarsa sicurezza; comprende e rielabora, con difficoltà, semplici argomenti . Produce testi semplici e poco corretti, denotativi di una scarsa capacità di pensiero personale.	BASE
Conoscenze frammentarie; debole e lacunosa strumentalità di base; disarticolata capacità espressiva.	5	Legge con scarsa fluidità; comprende e rielabora in modo frammentario, con l'aiuto di domande guida. Produce semplici testi solo se guidato.	INIZIALE

PROGETTAZIONE STORIA

UNITA' 1	TITOLO: LE PAROLE DEL TEMPO	DISCIPLINA: STORIA	CLASSI PRIME
TRAGUARDI DI	COMPETENZA: (Indicazioni Nazionali)	COMPETENZE DA PROMUOVERE	
ascoltate - Percepise - Riconosc - Usa dive personal	ce e valuta la durata di azioni ed eventi. e cambiamenti di tipo diverso operati dal tempo. rse tipologie di documenti per la ricostruzione e e esperienze personali in ordine logico e	vissuto.	r collocare eventi in riferimento al proprio ativi del suo ambiente di vita.
ABILITA':		CONOSCENZE:	
Uso delle fonti		 Successione cronologica. 	
- Padrone; situazion	ggiare la successione delle informazioni e delle i.	- La giornata scolastica.	
	ere ed ordinare i momenti principali della	- Successione ciclica.	
giornata.		- I cambiamenti della natur	ra.
_	delle informazioni ere e ordinare i momenti principali della giornata a.	- La linea del tempo.	
Strumenti conce	ettuali		
	ere cambiamenti temporali che avvengono nella		
natura.			
Produzione scrit			
	in successione azioni, fatti ed eventi personali. re una storia.		

ATTIVITA':

Costruzione collettiva di una linea del tempo relativa alle attività svolte dalla classe durante la settimana; rappresentazione grafica dei principali momenti della giornata; ordinamento di sequenze, di fatti e azioni; costruzione di un calendario; rappresentazione grafica della ciclicità stagionali; osservazione guidata di fotografie relative ai diversi periodi dell'anno e ricerca degli elementi caratterizzanti (abbigliamento, tempo meteorologico...).

METODOLOGIA:

Lezione frontale, conversazione guidata, ricerca ed elaborazione di informazioni mediante lavoro individuale e di gruppo con la tecnica dell' apprendimento cooperativo, discussioni collettive guidate(brainstorming), Metodo deduttivo.

PROVE DI VERIFICA:

Prove strutturate e semi strutturate, rappresentazioni iconiche collegate a didascalie, riordinamento di sequenze.

VALUTAZIONE (FASI):

Valutazione iniziale: accertamento dei pre-requisiti;

Valutazione in itinere: valutazione del processo di insegnamentoapprendimento;

Valutazione sommativa: valutazione del livello globale di conoscenze e abilità raggiunto dagli alunni;

UNITA' 1 TITOLO: Il tempo dell'orologio e i racconti del tempo	CLASSI SECONDE	DISCIPLINA: STORIA
TRAGUARDI DI COMPETENZE : (Indicazioni Nazionali)	COMPETENZE DA PROMUOVERE:	
L' alunno: -Usa la linea del tempo per organizzare informazioni, conoscenze, periodi. -Individua successioni, contemporaneità, durate, periodizzazioni. -Individua le relazioni tra gruppi umani e contesti spaziali. -Organizza le informazioni e le conoscenze, tematizzando e usando le concettualizzazioni pertinenti.	 Usa vari tipi di fonte per ricostruire la projectione. Definisce durate temporali e conosce la fu strumenti convenzionali per la misurazione. Analizza, osserva, formula ipotesi. Colloca in successione, rappresenta e verb 	inzione e l'uso di e del tempo.
ABILITA':	CONOSCENZE:	
Uso delle fonti -Distinguere e confrontare tipi di fonti diverse. Organizzazione delle Informazioni -Riconoscere una storia come successione di fatti che si svolgono nel tempo. Strumenti concettuali -Riordinare gli eventi in successione logicaAnalizzare situazioni di contemporaneità. Produzione orale e scritta	 Le fonti storiche (orali, materiali, visive e sono de la contrata del le ore e lettura delle ore	di

Ricostruire le fasi della storia personale in ordine logico e	- il concetto di periodizzazione: i periodi della vita.
cronologico	
ATTIVITA':	METODOLOGIA:
Racconti di esperienze personali; costruzioni di grafici;	Lezione frontale, ricerca azione, lavoro individuale e di gruppo,
rappresentazione grafico- pittoriche; costruzione dell' orologio e del	Apprendimento cooperativo, discussioni collettive guidate,
calendario; ascolto e produzione scritta delle testimonianze dei	didattica laboratoriale, problem solving.
nonni sulle loro attività lavorative e sugli strumenti di misurazione	
del tempo.	
Costruzione di un orologio, ricostruzione di esperienze vissute,	
attribuzione di funzione informative sul passato di oggetti, scritti,	
immagini, misurazione del tempo oggettivo e soggettivo.	
PROVE DI VERIFICA:	VALUTAZIONE (TEMPI):
Prove strutturate e semi strutturate, rappresentazioni iconiche	Valutazione iniziale: accertamento dei pre – requisiti;
collegate a didascalie, riordinamento di sequenze, lettura di	Valutazione bimestrale
tabelloni orari.	Valutazione globale quadrimestrale
Controlli in itinere e periodici (bimestrali e quadrimestrale),	
osservazioni sistematiche.	

DESCRITTORI DEL VOTO DISCIPLINARE STORIA	VОТО	DESCRITTORI DELLA COMPETENZA DISCIPLINARE STORIA	LIVELLO DI COMPETENZA
Ottima conoscenza delle fonti, di regole e concetti; eccellenti capacità di ordinare cronologicamente fatti ed eventi.	10	Riconosce in modo approfondito ed articolato tracce storiche collocandole in modo sicuro e pertinente in ordine cronologico.	AVANZATO
Piena conoscenza delle fonti, di regole e concetti; spiccate capacità di ordinare cronologicamente fatti ed eventi.	9	Riconosce in modo approfondito tracce storiche collocandole in modo sicuro e pertinente in ordine cronologico.	AVANZATO
Buona conoscenza delle fonti, di regole e concetti; valide capacità di ordinare cronologicamente fatti ed eventi.	8	Riconosce in modo sicuro tracce storiche collocandole in modo corretto in ordine cronologico.	INTERMEDIO
Discreta conoscenza delle fonti, di regole e concetti; adeguate capacità di ordinare cronologicamente fatti ed eventi.	7	Riconosce in modo discreto tracce storiche collocandole in modo sostanzialmente corretto in ordine cronologico.	INTERMEDIO
Essenziale conoscenza delle fonti di regole e concetti; modeste capacità di ordinare cronologicamente fatti ed eventi.	6	Riconosce in modo essenziale tracce storiche collocandole in modo corretto in ordine cronologico.	BASE
Conoscenze frammentarie e lacunose; inadeguate capacità di ordinare cronologicamente tracce ed eventi.	5	Riconosce in modo inadeguato tracce storiche.	INIZIALE

UNITA' DI LAVORO N.1	TITOLO: IERI E OGGI	CLASSE/I: TERZA	DISCIPLINA: STORIA
TRAGUARDI DI COMPETENZE : (Indicazioni N	azionali)	COMPETENZE DA PROMUOVERE:	
 L' alunno ricava informazioni e conoscenze su aspetti del passato. L'alunno usa la linea del tempo per organizzare informazioni e conoscenze e per individuare successioni, durate e periodizzazioni. L'alunno riconosce e descrive, utilizzando il linguaggio specifico della disciplina, contesti storici, individuando mutamenti e permanenze. 		 Organizzare fatti storici usando il sistema del tempo. Comprendere avvenimenti, fatti e fenom hanno caratterizzato la Preistoria dell'un 	ieni delle società che
ABILITA':		CONOSCENZE:	
 Distinguere e confrontare alcuni tipi di fonti storiche. Riconoscere la differenza tra mito e racconto Riconoscere relazioni di successione e di contemporaneità, durate, periodi, cicli temporali. Organizzare le conoscenze acquisite in semplici schemi temporali. Riconoscere relazioni di successione e di contemporaneità, durate, periodi, cicli temporali. Rappresentare conoscenze e concetti appresi mediante disegni, testi scritti, anche utilizzando risorse digitali semplici schemi temporali. 		 I miti sull' origine del mondo. Gli storici e gli altri specialisti della ricost Differenti tipologie di fonti. I luoghi per la ricostruzione del passato. La Terra prima della comparsa dell'uomo L'età della pietra antica. L'età della pietra di mezzo. Periodizzazione dall'origine dell'universo Linguaggio e terminologia della disciplina 	alla comparsa dell'uomo.

ATTIVITA':	METODOLOGIA:
 Ricostruzione sulla linea del tempo di eventi e fatti del passato; ricostruzione del passato attraverso interviste a persone adulte; ricerca e analisi guidata di fonti e documenti del passato. 	 Lezione frontale, ricerca ed elaborazione di informazioni mediante lavoro individuale e di gruppo con la tecnica dell'apprendimento cooperativo, discussioni collettive guidate (brainstorming), metodo deduttivo, esposizioni.
PROVE DI VERIFICA:	VALUTAZIONE (FASI):
 Prove strutturate e semi strutturate. Esposizioni orali. Riordino di sequenze. 	Valutazione iniziale: accertamento dei pre-requisiti; Valutazione in itinere: valutazione del processo di insegnamento- apprendimento; Valutazione sommativa: valutazione del livello globale di conoscenze e abilità raggiunto dagli alunni; Valutazione autentica: valutare il livello di sviluppo delle competenze.

UNITA' N.1	TITOLO: La nascita delle prime grandi civiltà.	CLASSE/I: Quarte	DISCIPLINA: Storia
TRAGUARDI DI COMPETENZE : (Indicazioni Nazionali)		COMPETENZE DA PROMUOVERE:	
ricostruire quadri di civiltà;		-Usa la linea del tempo per: organizzare informazioni ,conoscenze e periodi e per individuare successioni, contemporaneità e durataRiconosce cause e conseguenze di un evento.	
ABILITA':		CONOSCENZE	
Uso delle fonti -Utilizzare fonti di sintetiche delle ci	verse per elaborare rappresentazioni analitiche e viltà studiate	-Diverse tipologie di fontiTabelle, carte storiche, reperti iconografici, test	
rievocando gli ele all'altro. -Collocare nello s	le informazioni riodo della preistoria da quello della storia, menti che determinano il passaggio dall'uno pazio e nel tempo le civiltà dei fiumi e individuare le ll'ambiente fisico che le accomunano.	 -Le antiche civiltà dei fiumi : i popoli mesopotam Assiri). -La civiltà Egizia. - La linea del tempo , la durata degli eventi e il si occidentale. 	,
modalitàCollocare nel ten studiate. Produzione scritta	lo di calcolare il tempo e confrontarlo con altre npo e nello spazio gli eventi relativi alle civiltà e orale ti tra le civiltà studiate, cogliendo	-Le caratteristiche geografiche e lo sviluppo delle -Schemi, tabelle, mappe concettuali e descrizion -Esposizione discorsiva delle informazioni desun	i da carte geo-storiche.
-Ricavare informa geografiche.	zioni da grafici, tabelle, mappe concettuali, carte		

- Esporre gli aspetti caratterizzanti delle diverse società studiate.	
-Approfondire i linguaggi specifici della disciplina	
ATTIVITA':	METODOLOGIA:
Uso di fonti per ricostruire il quadro di civiltà studiato.	Lezione frontale, ricerca ed elaborazione di informazioni mediante lavoro
Organizzazione delle informazioni in schemi e tabelle per favorire lo	individuale e di gruppo. Discussioni collettive guidate (brainstorming),
studio e l' esposizione verbale.	esposizioni orali.
PROVE DI VERIFICA:	VALUTAZIONE (FASI):
Prove strutturate e semi strutturate(questionari a scelta multipla,	Valutazione iniziale: accertamento dei pre-requisiti;
quesiti vero/falso, prove a risposte aperte, tabelle con mappe e	Valutazione in itinere: valutazione del processo di insegnamento-
schemi da completare, esposizioni orali).	apprendimento;
	Valutazione sommativa: valutazione del livello globale di conoscenze e abilità
	raggiunto dagli alunni;
	Valutazione autentica: valutare il livello di sviluppo delle competenze.

UNITA' 1 TITOLO "ESSERE NEL TEMPO"	CLASSE/I: QUINTA	DISCIPLINA: STORIA	
TRAGUARDI DI COMPETENZE : (Indicazioni Nazionali	COMPETENZE DA PROMUOVERE:		
-Riconosce ed esplora le tracce storiche presenti nel territorio;	-Usa conoscenze storiche per distinguere la cu	ltura dei vari popoli;	
-Usa carte geo-storiche, anche con l'ausilio di strumenti informatici;	-Riconosce l' importanza del patrimonio cultural	e;	
- Rielabora informazioni tratte da fonti scritte e fonti visive per costruire	-Usa strumenti specifici per classificare informaz	zioni tratte da fonti	
quadri di civiltà.	storiche.		
ABILITA':	CONOSCENZE:		
Uso delle fonti	-La civiltà greca.		
-leggere carte geo-storiche;	-L' organizzazione della polis.		
Organizzazione delle informazioni	-Le cause della crisi delle polis.		
-definire quadri di civiltà;	-l popoli che abitavano l' Italia tra il 2° e 1° mille	nnio a.C.	
Strumenti concettuali	-La civiltà etrusca.		
-Sviluppare un pensiero critico sulla base delle conoscenze acquisite.	-Elementi di contemporaneità, di sviluppo nel te	-Elementi di contemporaneità, di sviluppo nel tempo e di durata nei	
Produzione scritta e orale	quadri storici di civiltà studiati.		
- Operare confronti cogliendo permanenze e differenze;	-l testi argomentativo di carattere storico.		
- Ordinare nel tempo gli avvenimenti.	- L'ordine cronologico di eventi significativi delle	civiltà	
ATTIVITA':	METODOLOGIA:		
-Lettura, analisi, comprensione di testi storici;	Ricerca ed elaborazione di informazioni media	nte lavoro individuale e di	
-Conversazione guidata per rilevare somiglianze , differenze e analogie	gruppo con la tecniche dell' apprendimento	cooperativo, discussioni	
ra culture diverse;	collettive guidate(brainstorming), metodo dedu	ttivo, esposizioni.	

- Rielaborazione scritta e orale delle conoscenze acquisite;	
-Produzione di schemi e di sintesi;	
- Costruzione e uso della linea del tempo.	
PROVE DI VERIFICA:	VALUTAZIONE (FASI):
Prove strutturate e semi strutturate:	Valutazione iniziale: accertamento dei pre-requisiti;
-questionari a scelta multipla	Valutazione in itinere: valutazione del processo di insegnamento-
-quesiti vero/falso	apprendimento;
-prove a risposte aperte	Valutazione sommativa: valutazione del livello globale di conoscenze e
- tabelle con mappe e schemi da completare	abilità raggiunto dagli alunni;
-esposizioni orali.	Valutazione autentica: valutare il livello di sviluppo delle competenze.

CLASSI TERZE- QUARTE-QUINTE

DESCRITTORI DEL VOTO DISCIPLINARE STORIA	vото	DESCRITTORI DELLA COMPETENZA DISCIPLINARE STORIA	LIVELLO DI COMPETENZA
Ottime conoscenze generali e specifiche; ottime capacità espositive; eccellenti abilità di organizzazione delle informazioni in quadri di civiltà.	10	Si orienta, con piena padronanza, sulla linea del tempo. Organizza correttamente le informazioni relative a quadri di civiltà e ne espone le caratteristiche, cogliendone analogie/differenze. Usa con sicurezza strumenti e termini specifici della disciplina.	AVANZATO
Piene conoscenze generali e specifiche; ottime capacità espositive; valide abilità di organizzazione delle informazioni in quadri di civiltà.	9	Si orienta, con padronanza, sulla linea del tempo del tempo. Organizza le informazioni relative a quadri di civiltà e ne espone le caratteristiche, individua analogie/differenze. Usa, in modo corretto, strumenti e termini specifici della disciplina.	AVANZATO
Buone conoscenze generali e specifiche ; buone capacità espositive; apprezzabili abilità di organizzazione delle informazioni.	8	Si orienta sulla linea del tempo. Organizza le informazioni relative a quadri di civiltà e ne espone correttamente le caratteristiche. Usa strumenti e termini specifici della disciplina.	INTERMEDIO
Discrete conoscenze generali; accettabili capacità espositive; discrete abilità di organizzazione delle informazioni.	7	Si orienta discretamente sulla linea del tempo. Organizza le informazioni relative a quadri di civiltà e ne espone le caratteristiche in modo chiaro. Usa termini specifici della disciplina.	INTERMEDIO
Conoscenze essenziali; sufficiente capacità espositiva; modesta abilità di organizzazione delle informazioni .	6	Si orienta, in modo essenziale, sulla linea del tempo. Riconosce le caratteristiche di alcune civiltà studiate. Usa alcuni termini specifici della disciplina.	BASE
Conoscenze frammentarie; debole capacità espositiva .	5	Si orienta sulla linea del tempo solo se guidato. Possiede conoscenze frammentarie e lacunose.	INIZIALE

PROGETTAZIONE GEOGRAFIA

UNITA' 1	TITOLO: LOSPAZIO INTORNO A ME	CLASSI PRIME	DISCIPLINA: GEORAFIA
TRAGUARDI DI COMPETENZE: (Indicazioni Nazionali)		COMPETENZE DA PROMUOVERE:	
 -Muoversi consapevolmente nello spazio circostante, orientandosi attraverso i punti di riferimento, utilizzando gli indicatori topologici (avanti, dietro, sinistra, destra). -Leggere e interpretare la pianta dello spazio vicino. -Riconoscere, nel proprio ambiente di vita, la funzione dei vari spazi. 		-Comprende i principali indicatori spazialiIndividua e rappresenta i confini spazialiOsserva l'ambiente circostante in relazione alle persone e alle cose.	
ABILITA':		CONOSCENZE:	
Orientarsi attraver	so punti di riferimento e utilizzando gli indicatori	I principali indicatori spaziali (sopr	a, sotto, avanti, dietro, sinistra, destra).
topologici.		Ambienti esterni e interni.	
Saper determinare i confini di uno spazio.		Percezioni di spostamenti spaziali degli oggetti.	
Leggere uno spazio.		Le tipologie abitative e gli ambient	i di una casa.
Riconoscere strutture, funzioni e relazioni insite nello spazio		Le funzioni dei vari ambienti.	
		Percorsi in spazi limitati seguendo	indicazioni verbali e/o iconiche.
		Rappresentazioni iconiche di conc	etti spaziali.
PROVE DI VERIFICA	v:	VALUTAZIONE (FASI):	
Prove strutturate of forma di schede	e semi-strutturate, rappresentazioni iconiche sotto	Valutazione in itinere: valutazione apprendimento; Valutazione sommativa: valutazio abilità raggiunto dagli alunni;	

UNITA' 1	TITOLO: OLTRE IL MIO CONFINE	CLASSE/I: SECONDE	DISCIPLINA: GEOGRAFIA
TRAGUARDI DI COMPETENZE : (Indicazioni Nazionali)		COMPETENZE DA PROMUOVERE:	
L'alunno:		L'alunno:	
-si muove consape	volmente nello spazio circostante, orientandosi	-Si orienta avvalendosi di indicatori spaziali e topologici.	
attraverso i punti d	li riferimento, utilizzando gli indicatori topologici (-Decodifica gli elementi di una mappa.	
avanti, dietro, sinis	tra, destra, ecc).	-Individua gli elementi distintivi di uno spazio na	turale o antropico,
-Conosce il territor	io circostante attraverso l'approccio percettivo e	avvalendosi della percezione sensoriale e dell'os	sservazione diretta.
l'osservazione dire	tta.		
-Riconosce, nel pro	prio ambiente di vita, le funzioni dei vari spazi e le		
loro connessioni.			
-Legge e interpreta la pianta dello spazio vicino			
ABILITA':		CONOSCENZE:	
-Utilizzare punti di riferimento e indicatori spaziali e topologici per		I punti di riferimento spaziali e topologici.	
orientarsi nello spa	izio.	Filmati, fotografie di spazi legati al vissuto.	
-Leggere e utilizzar	e mappe e legende.	Elaborazioni digitali.	
-Cogliere la differenza tra spazio aperto e chiuso.		Legende e simboli.	
-Riconoscere gli ele	ementi naturali ed antropici dello spazio geografico.	La mappa e la pianta.	
		Spazi aperti e spazi chiusi.	
		Confini naturali e artificiali.	

ATTIVITA':	METODOLOGIA:
-Descrizione della posizione dei compagni dell'arredo dell'aula,	avori di gruppo , didattica laboratoriale, lezione frontale, apprendimento
usando gli indicatori spaziali.	cooperativo
-Giochi di movimento per riflettere sulla differenza tra spazi aperti e	
chiusi.	
-Esercizi per individuare: confine, regione interna e regione esterna.	
-Realizzazione di percorsi per stimolare la capacità di orientamento	
nello spazio(esercizi corporei e grafici).	
PROVE DI VERIFICA:	VALUTAZIONE (TEMPI):
Prove strutturate e semi-strutturate, rappresentazioni iconiche sotto	Prove di discriminazione nei diversi contesti
forma di schede.	

CLASSI PRIME E SECONDE

DESCRITTORI DEL VOTO DISCIPLINARE GEOGRAFIA	VОТО	DESCRITTORI DELLA COMPETENZA DISCIPLINARE GEOGRAFIA	LIVELLO DI COMPETENZA
Ottima conoscenza generale e spiccate abilità di orientamento spaziale.	10	Si orienta con grande sicurezza nello spazio vissuto utilizzando in piena autonomia gli indicatori topologici e rappresentando con padronanza e completezza i percorsi.	AVANZATO 10
Piena conoscenza generale e valide abilità di orientamento spaziale.	9	Si orienta con sicurezza nello spazio vissuto utilizzando in piena autonomia gli indicatori topologici e rappresentando con padronanza i percorsi.	AVANZATO 9
Buona conoscenza generale e apprezzabili abilità di orientamento spaziale.	8	Si orienta con sicurezza nello spazio vissuto utilizzando in autonomia gli indicatori topologici e rappresentando in modo corretto i percorsi.	INTERMEDIO 8
Discreta conoscenza generale e adeguate abilità di orientamento spaziale.	7	Si orienta adeguatamente nello spazio vissuto utilizzando gli indicatori topologici e rappresentando i percorsi in modo sostanzialmente corretto.	INTERMEDIO 7
Essenziale conoscenza generale e modeste abilità di orientamento spaziale.	6	Si orienta con essenzialmente nello spazio vissuto utilizzando gli indicatori topologici e rappresentando i percorsi in modo elementare.	BASE 6
Frammentaria conoscenza generala e inadeguate capacità di orientamento spaziale.	5	Si orienta con incertezza nello spazio vissuto utilizzando gli indicatori topologici e rappresentando i percorsi in modo inadeguato e scorretto.	INIZIALE 5

UNITA	' DI LAVORO 1	TITOLO: Orientamento	CLA	ASSE/I: TERZA	DISCIPLINA: GEOGRAFIA
TRAG	UARDI DI COMPETENZA		СОМ	PETENZE DA PROMUOVERE:	
•	Description of the control of the co		•	Scopre la terminologia esatta della disci Utilizza gli strumenti basilari del geograf Conosce i sistemi di rappresentazione de Conosce e identifica gli elementi costitu	o per orientarsi. ello spazio geografico.
ABILIT	A':		CONC	SCENZE:	
•	Utilizzare gli strumenti dell'oss convenzionali del geografo. Ricavare informazioni geografich leggerne i simboli. Riconoscere e denominare i di territorio. Discriminare elementi fisici ed ant	ne da immagini e carte e versi elementi fisici di un	•	Carte geografiche. Punti cardinali e altri sistemi di orientamo Filmati, fotografie, elaborazioni digitali. Rappresentazioni cartografiche di ambie Scala grafica e numerica. Lettura di rappresentazioni cartograficho Lessico specifico. Osservazione e descrizione di ambie iconografico.	enti. e: simboli e legende.

ATTIVITA':	METODOLOGIA:
Conoscenza dell'ambiente vissuto attraverso l'osservazione	Lavori di gruppo, didattica laboratoriale, lesioni frontali,
diretta (gli spazi scolastici).	apprendimento cooperativo.
Conoscenza dell'ambiente circostante alla scuola e	
individuazione di elementi del territorio.	
Simulazione del lavoro del geografo: costruzione della pianta	
del quartiere.	
Presentazione delle carte geografiche e degli elementi della	
rappresentazione cartografica.	
Analisi delle diverse tipologie di carta geografica.	
Conversazione sull'importanza dei punti di riferimento comuni	
e condivisi.	
Presentazione della bussola.	
PROVE DI VERIFICA:	VALUTAZIONE (FASI):
Prove strutturate e semi strutturate.	Valutazione iniziale: accertamento dei pre-requisiti;
	Valutazione in itinere: valutazione del processo di insegnamento-
	apprendimento;
	Valutazione sommativa: valutazione del livello globale di conoscenze e
	abilità raggiunto dagli alunni;
	Valutazione autentica: valutare il livello di sviluppo delle competenze.

UNITA' 1	TITOLO: Spazio e dintorni	CLASSE/I: QUARTE	DISCIPLINA: GEOGRAFIA
TRAGUARDI	DI COMPETENZE : (Indicazioni Nazionali)	COMPETENZE DA PROMUOVERE:	
topologici, p	ello spazio e sulle carte geografiche utilizzando riferimenti unti cardinali e coordinate geografiche. ementi fisici e antropici che caratterizzano i vari tipi di	 -Si orienta nello spazio e sulle carte geogra convenzionali della disciplina. -Comprende il concetto di riduzione in scala. -Conosce il significato di simboli e color geografica -Legge, conosce e comprende le diverse tipolo 	i convenzionali sulla carta
		cartografiche.	
ABILITA':		CONOSCENZE:	
Usare il siste	ma di riferimento di una carta riconoscendo il significato	La rappresentazione cartografica: vari tipi di c	arte geografiche.
dei simboli.		Il reticolo geografico.	
Utilizzare il li	nguaggio della geo-graficità.	La riduzione in scala.	
Comprender	e le caratteristiche specifiche delle diverse carte .	Il sistema di orientamento sulle carte ; legend	a e simbologia.
Leggere una	carta geografica.	Mappe piante , carte, mappamondo e planisfe	ero.
Comprender	e le relazioni tra attività umane e ambiente e le		
trasformazio	ni operate dalla natura e dall'uomo.		
ATTIVITA':		METODOLOGIA:	
Lettura di m	appe e carte.	Lavori di gruppo, didattica laboratoriale, lezio	one frontale, apprendimento

Studio della simbologia su diversi tipi di carta geografica.	cooperativo. Utilizzo della lavagna Lim e del Pc per attività diversificate.
Organizzazione delle informazioni in tabella.	
Analisi dei vari paesaggi.	
Utilizzo di Google maps per osservazioni satellitari di varie zone di	
territorio italiano.	
PROVE DI VERIFICA:	VALUTAZIONE (FASI):
Prove strutturate e semi-strutturate, rappresentazioni iconiche sotto	Valutazione iniziale: accertamento dei pre-requisiti;
forma di schede	Valutazione in itinere: valutazione del processo di insegnamento-
	apprendimento;
	Valutazione sommativa: valutazione del livello globale di conoscenze e
	abilità raggiunto dagli alunni;
	Valutazione autentica: valutare il livello di sviluppo delle competenze.

UNITA' N. 1	TITOLO: "NOI NELLO SPAZIO"	CLASSI QUINTE	DISCIPLINA: GEOGRAFIA
TRAGUARDI DI COMPETEN	IZE : (Indicazioni Nazionali)	COMPETENZE DA PROMUOVERE:	
riferimento al Sole. -Estendere le proprie carte diversi continenti attravers -Conoscere gli elementi italiani, europei e mondial gli elementi di particolare valorizzare. -Acquisire il concetto di r culturale, amministrativa). -Localizzare sulla carta geo	bussola e i punti cardinali anche in mentali al territorio italiano, all'Europa e ai co gli strumenti dell'osservazione indiretta. che caratterizzano i principali paesaggi i individuando le analogie e le differenze e valore ambientale e culturale da tutelare e egione geografica (fisica, climatica, storico ografica dell'Italia le regioni; localizzare sul 'Italia in Europa e nel mondo.	 si muove nello spazio rappresenta cartografici e di orientamento geo riconosce le caratteristiche distint antropico italiano; riconosce le regioni italiane e le sa ampio dello Stato. 	ografico; ive del paesaggio fisico ed

ABILITA':	CONOSCENZE:
Conoscere varie tipologie di carte.	Le carte geografiche e tematiche.
Orientarsi sulle carte geografiche e sui documenti cartografici.	Strumenti e indicatori topologici per orientarsi nello spazio e sulle carte
Leggere carte tematiche, grafici e tabelle.	geografiche (la bussola, i punti cardinali, la stella polare).
Leggere immagini e altri documenti cartografici.	Grafici, repertori statistici relativi a indicatori socio-economici.
Riconoscere e descrivere gli elementi caratteristici, geo-morfologici e	Le coordinate geografiche: il significato di longitudine e latitudine.
antropici, del territorio italiano.	Caratteristiche geo-morfologiche e antropiche dei paesaggi italiani:
Conoscere le regioni italiane e localizzarle nel territorio italiano.	analogie e differenze.
	Le aree climatiche.
	L' Italia nel Mediterraneo e le regioni italiane.
ATTIVITA':	METODOLOGIA:
Analizzare la carta politica dell'Italia odierna, localizzare le regioni che	Lavori di gruppo , didattica laboratoriale, lezione frontale, apprendimento
Analizzare la carta politica dell'Italia odierna, localizzare le regioni che la compongono, Secondo coordinate geografiche.	Lavori di gruppo , didattica laboratoriale, lezione frontale, apprendimento cooperativo
	cooperativo
la compongono, Secondo coordinate geografiche.	cooperativo
la compongono, Secondo coordinate geografiche. Confrontare la carta attuale con una del 1860 ed individuare quali	cooperativo
la compongono, Secondo coordinate geografiche. Confrontare la carta attuale con una del 1860 ed individuare quali regioni mancavano rispetto all'Italia odierna.	cooperativo
la compongono, Secondo coordinate geografiche. Confrontare la carta attuale con una del 1860 ed individuare quali regioni mancavano rispetto all'Italia odierna. Analizzare le competenze di regioni, province e comuni.	cooperativo
la compongono, Secondo coordinate geografiche. Confrontare la carta attuale con una del 1860 ed individuare quali regioni mancavano rispetto all'Italia odierna. Analizzare le competenze di regioni, province e comuni. Contestualizzare la posizione della penisola italiana secondo diversi	cooperativo
la compongono, Secondo coordinate geografiche. Confrontare la carta attuale con una del 1860 ed individuare quali regioni mancavano rispetto all'Italia odierna. Analizzare le competenze di regioni, province e comuni. Contestualizzare la posizione della penisola italiana secondo diversi punti di riferimento (nel Mediterraneo, in Europa, nel mondo),	cooperativo

PROVE DI VERIFICA:

Prove strutturate e semi-strutturate. rappresentazioni iconiche sotto **Valutazione iniziale**: accertamento dei pre-requisiti. forma di schede.

Prove, anche iconiche, di discriminazione nei diversi contesti e apprendimento. paesaggi.

VALUTAZIONE (FASI):

Valutazione in itinere: valutazione del processo di insegnamento-

Valutazione sommativa: valutazione del livello globale di conoscenze e abilità raggiunto dagli alunni.

CLASSI TERZE- QUARTE-QUINTE

DESCRITTORI DEL VOTO DISCIPLINARE GEOGRAFIA	VОТО	DESCRITTORI DELLA COMPETENZA DISCIPLINARE GEOGRAFIA	LIVELLO DI COMPETENZA
Ottime conoscenze generali e specifiche; ottime capacità di interpretare carte geografiche; eccellenti abilità nel contestualizzare le caratteristiche morfologiche dei territori.	10	Usa, con padronanza , il linguaggio specifico della disciplina; si orienta ,con sicurezza, sulle carte geografiche. Distingue, con precisione , i diversi aspetti morfologici del territorio; coglie le relazioni tra uomo e territorio e comprende l'importanza della tutela ambientale.	AVANZATO
Piene conoscenze generali e specifiche; ottime capacità di decifrare carte geografiche; valide abilità nel contestualizzare le caratteristiche morfologiche dei territori.	9	Usa, con sicurezza , il linguaggio specifico della disciplina; si orienta sulle carte geografiche. Distingue i diversi aspetti morfologici del territorio; coglie le relazioni tra uomo e territorio e comprende l'importanza della tutela ambientale.	AVANZATO
Buone conoscenze generali e specifiche; buone capacità di leggere carte geografiche; apprezzabili abilità nel riconoscere le caratteristiche morfologiche dei territori.	8	Usa adeguatamente il linguaggio specifico della disciplina; si orienta sulle carte geografiche. Individua i diversi aspetti morfologici del territorio; coglie le relazioni tra uomo e territorio; si interessa della tutela ambientale.	INTERMEDIO
Discrete conoscenze generali; accettabili capacità di orientamento spaziale; discrete abilità nel riconoscere le caratteristiche morfologiche dei territori.	7	Usa discretamente il linguaggio specifico della disciplina; si orienta sulle carte geografiche. Talvolta individua e descrive aspetti morfologici del territorio; coglie le principali relazioni tra uomo e territorio.	INTERMEDIO
Conoscenze essenziali; sufficiente capacità di orientamento; modesta abilità di descrizione dei territori.	6	Usa, in modo essenziale , il linguaggio della disciplina; si orienta, con difficoltà, sulle carte geografiche. Talvolta individua aspetti morfologici del territorio e relazioni tra uomo e territorio.	BASE
Conoscenze frammentarie; debole capacità di orientamento.	5	Usa, soltanto se guidato e con l'uso di mappe e schemi, semplici termini della disciplina . Individua con difficoltà i diversi paesaggi geografici.	INIZIALE

PROGETTAZIONE LINGUA INGLESE

UNITA' 1 TITO	LO: LET'S BEGIN!	CLA	SSE/I: PRIMA	DISCIPLINA: INGLESE
TRAGUARDI DI COM	PETENZE: (Indicazioni Nazionali)	COMP	ETENZE DA PROMUOVERE:	
base; - Comprende e	ed utilizza le formule di saluto e di cortesia di ed esegue semplici consegne orali; modo globale elementi del lessico riferiti agli attati.	-	Padroneggia il lessico e le semplici strutto presentate, prioritariamente in forma ora Utilizza disegni e/o didascalie per esprim nell'attività di ascolto; Esegue istruzioni e consegne ricevute in l	ale; ere quanto compreso
ABILITA':		CONO	SCENZE:	
- Ascoltare, cor	mprendere ed utilizzare, in modo appropriato e	-	I prestiti linguistici;	
con corretta p	oronuncia, il lessico e le strutture linguistiche	-	Le formule di saluto;	
usate nel quo	tidiano;	-	La presentazione di sé e degli altri;	
- Impostare bre	evi e semplici dialoghi guidati, con i compagni e	-	Le Il linguaggio in classe;	
l'insegnante,	utilizzando il lessico acquisito;	-	I colori primari;	
- Leggere e con	mprendere semplici parole e/o brevi testi relativi	-	Le festività: Halloween e Christmas;	
a filastrocche	e canti;	-	Le formule augurali.	
- Memorizzare	ed eseguire semplici filastrocche e canti,			
accompagnat	i dalla gestualità;			
Copiare parc	ole e/o didascalie abbinandole alle immagini			

corrispondenti. ATTIVITA': Ascolto e memorizzazione di canti, filastrocche e brevi storie; Attività ludiche (memory games, role – playing); Utilizzo di flashcards; Ascolto, comprensione e risoluzione di semplici situazioni problematiche; Attività di drammatizzazione; Visione di multimediali ed attività di interazione;

Attività grafico – pittoriche;

linguaggi: orale, scritto, iconico

METODOLOGIA:

Didattica laboratoriale, apprendimento cooperativo, role-playing, pairwork, associazioni di immagini a parole attraverso l'utilizzo di flash cards, learning by doing, total physical response, story-telling, problem-solving.

PROVE DI VERIFICA:

Prove strutturate e semi strutturate di ascolto e comprensione Valutazione iniziale: accertamento dei pre-requisiti; attraverso attività di listening; Controlli in itinere e periodici Valutazione in itinere: valutazione del processo di insegnamento-(bimestrali e quadrimestrale), osservazioni sistematiche

Riproduzione di brevi frasi e semplici messaggi attraverso i vari

VALUTAZIONE (FASI):

apprendimento;

Valutazione sommativa: valutazione del livello globale di conoscenze e abilità raggiunto dagli alunni;

UNITA' 1	TITOLO: WELCOME TO SCHOOL!	CLAS	SSI SECONDE	DISCIPLINA: INGLESE
TRAGUARDI DI COMPETE	ENZE : (Indicazioni Nazionali)	COM	PETENZE DA PROMUOVERE:	
interpersonali pos - Acquisisce la capa la realtà utilizzand - Acquisisce gli stru	cità di osservare, descrivere e rappresentare lo un semplice linguaggio in L2; menti per gestire in modo adeguato le	-	Ascolta e comprende semplici messaggi. Riproduce correttamente i suoni della L2 semplici frasi di uso quotidiano. Legge e comprende parole e brevi frasi re Copia e scrive parole e semplici frasi abbii immagini; Conosce i primi elementi linguistici e cultu	elative ad argomenti noti; nandole anche alle relative
conoscenze propo	sste.	CONO	SCENZE:	uran dei paesi agiosassom.
relativi a se stesso - Produrre semplici - Interagire, utilizza compagni e l'inseg	dere e ripetere semplici frasi, filastrocche e		Formule di saluto formale ed informale ri della giornata; Le presentazioni (nome, età, nazionalità,. Le festività : Halloween , Bonfire night, Cl Il lessico relativo agli oggetti scolastici; I colori I numeri naturali interi fino a 20.)
ATTIVITA':			DOLOGIA:	
	zzazione di canti, filastrocche e brevi storie; nemory games, role – playing);		ni frontali, interdisciplinarietà, didattica la rativo (cooperative- learning), role-playir	

-	Utilizzo di flashcards;	immagini a parole attraverso l' utilizzo di flash cards, learning by doing, tota
-	Ascolto, comprensione e risoluzione di semplici situazioni	physical response, story-telling, problem-solving,
	problematiche;	
-	Attività di drammatizzazione;	
-	Visione di multimediali ed attività di interazione;	
-	Attività grafico – pittoriche;	
-	Riproduzione di brevi frasi e semplici messaggi attraverso i vari	
	linguaggi: orale, scritto, iconico	
PROVE	DI VERIFICA:	VALUTAZIONE (TEMPI):
Prove	strutturate e semi strutturate di ascolto e comprensione	Valutazione iniziale, bimestrale e quadrimestrale.
attrave	erso attività di listening; schede per l'accertamento delle abilità	
di scrit	tura (writing).	
Contro	lli in itinere e periodici (bimestrali e quadrimestrale),	
osserva	azioni sistematiche	

CLASSI PRIME E SECONDE

DESCRITTORI DEL VOTO DISCIPLINARE INGLESE	VОТО	DESCRITTORI DELLA COMPETENZA DISCIPLINARE INGLESE	LIVELLO DI COMPETENZA
Eccellenti conoscenze dei primi elementi linguistici e culturali anglosassoni; rapida comprensione dei contenuti; ottime capacità di Interazione.	10	Ascolta e comprende con piena padronanza semplici istruzioni accompagnati da supporti visivi. Interagisce con sicurezza in semplici scambi comunicativi.	AVANZATO
Ottime conoscenze dei primi elementi linguistici e culturali anglosassoni; rapida comprensione dei contenuti; ottime capacità di Interazione.	9	Ascolta e comprende con padronanza semplici istruzioni accompagnati da supporti visivi. Interagisce con sicurezza in semplici scambi comunicativi	AVANZATO
Buone conoscenze dei primi elementi linguistici e culturali anglosassoni; corretta comprensione dei contenuti; adeguate capacità di Interazione	8	Ascolta e comprende con sicurezza semplici istruzioni accompagnati da supporti visivi. Interagisce con pertinenza in semplici scambi comunicativi.	INTERMEDIO
Discrete conoscenze dei primi elementi linguistici e culturali anglosassoni; adeguata comprensione dei contenuti; accettabili capacità di Interazione.	7	Ascolta e comprende adeguatamente semplici istruzioni accompagnati da supporti visivi. Interagisce correttamente in semplici scambi comunicativi.	INTERMEDIO
Essenziali conoscenze dei primi elementi linguistici e culturali anglosassoni; elementare comprensione dei contenuti; modeste capacità di Interazione.	6	Ascolta e comprende in modo essenziale semplici istruzioni accompagnati da supporti visivi. Interagisce in modo elementare in semplici scambi comunicativi.	BASE
Frammentarie e lacunose conoscenze dei primi elementi linguistici e culturali anglosassoni; inadeguate capacità di comprensione ed interazione.	5	Ascolta e comprende in modo lacunoso e frammentario semplici istruzioni; inadeguate capacità di interazione.	INIZIALE

UNITA' 1	Happy Friends	CLASSE/I: TERZA PRIMARIA	DISCIPLINA: INGLESE
TRAGUARDI DI COMI	PETENZE: (Indicazioni Nazionali)	COMPETENZE DA PROMUOVERE:	
L'alunno:		- Utilizza il lessico e le strutture linguistic	he presentate sia in forma
- Ascolta e com	prende comandi, consegne, istruzioni e il	scritta che orale per descrivere una realtà	conosciuta;
significato glo	bale di semplici messaggi relativi ad argomenti	- Esegue istruzioni e consegne ricevute in L	2;
noti;		- Interagisce in modo appropriato con l'inse	egnante e con i compagni;
- Riproduce cor	rettamente parole e semplici espressioni adatte	- Riflette sulle strutture linguistiche della L2	2.
alle diverse sit	tuazioni comunicative;		
- Interagisce, su	u argomenti noti, con buona pronuncia e		
intonazione, c	con i compagni e l'insegnante;		
- Legge con buc	ona pronuncia e coglie il significato globale di		
quanto letto;			
- Copia e scrive	semplici frasi, anche se difettose, relative agli		
argomenti tra	ttati;		
- Coglie somigli	anze e differenze operando confronti tra la		
propria cultur	a e quella dei paesi di cui studia la lingua.		

ABILITA':	CONOSCENZE:
- ASCOLTO: Ascoltare e comprendere vocaboli, istruzioni,	-Le nazionalità;
espressioni di uso quotidiano.	-Le lettere dell'alfabeto e lo spelling di parole note;
PARLATO: Produrre brevi messaggi con l'ausilio di supporti	-La descrizione di persone e oggetti;
visivi e sonori.	-Il lessico relativo agli animali della fattoria e dello zoo;
LETTURA: Leggere e comprendere brevi messaggi	-I membri della famiglia;
accompagnati preferibilmente da supporti visivi e sonori,	-L' espressione di possesso(he/she's got);
cogliendo parole e frasi già acquisite a livello orale.	-Le espressioni di quantità.
- SCRITTURA: Copiare e scrivere parole, semplici frasi, attinenti	-Le festività principali e le formule augurali;
alle attività svolte in classe, abbinandole ad immagini.	-Il plurale dei nomi ;
- RIFLESSIONE SULLA LINGUA E SULL'APPRENDIMENTO: Usare in	-Gli articoli determinativi e indeterminativi;
modo sempre più consapevole le strutture grammaticali e le	-Alcune preposizioni di luogo.
funzioni comunicative apprese anche in esercizi strutturati	
- CULTURA: Arricchire la conoscenza degli aspetti linguistici dei	
paesi di lingua anglosassone	
ATTIVITA':	METODOLOGIA:
Ascolto e memorizzazione di canti, filastrocche e brevi storie;	Lezioni frontali, interdisciplinarietà, didattica laboratoriale, apprendimento
Attività ludiche (memory games, chain activity, role – playing);	cooperativo (cooperative- learning), role-playing, pair-work, associazioni di
Utilizzo di flashcards;	immagini a parole, learning by doing, total physical response, story-telling,
Attività di drammatizzazione;	problem-solving, chain activity.
Visioni multimediali ed attività di interazione;	

Attività grafico – pittoriche;	
Riproduzione di brevi frasi e semplici messaggi attraverso i vari	
linguaggi: orale, scritto, iconico.	
PROVE DI VERIFICA:	VALUTAZIONE (FASI):
Attività di ascolto e comprensione, dialoghi guidati, rappresentazioni	Valutazione iniziale: accertamento dei pre-requisiti;
iconiche collegate a didascalie, brevi testi descrittivi, completamento di	Valutazione in itinere: valutazione del processo di insegnamento-
frasi, brevi testi e semplici questionari.	apprendimento;

Controlli in itinere e periodici (bimestrali e quadrimestrale) e Valutazione sommativa: valutazione del livello globale di conoscenze e

osservazioni sistematiche.

UNITA' 1	TITOLO: IT'S ME!	CLA	SSE/I: QUARTA	DISCIPLINA: INGLESE
TRAGUARDI	DI COMPETENZE: (Indicazioni Nazionali)	COMP	ETENZE DA PROMUOVERE:	
ad ambit - Legge e o supporta - Identifica - Interagis - Compone	comprende frasi ed espressioni di uso frequente, relative i familiari; comprende istruzioni scritte, descrizioni e storie, anche te da immagini; a il contenuto di un discorso; ce fornendo informazioni su se stesso; e brevi messaggi e descrizioni rispettando le regole i della costruzione linguistica;	-	Ascolta e comprende comandi, consegne, messaggi relativi ad ambiti e contesti noti Descrive oralmente e per iscritto aspetti o proprio ambiente; Interagisce con l'insegnante e con i pari a comunicative e linguistiche memorizzate; Legge con buona pronuncia e intonazione essenziale di quanto letto; Riconosce e utilizza le convenzioni linguis	del proprio vissuto e del ttraverso frasi, strutture e e comprende il significato
- Rileva di	versità culturali in relazione ad abitudini di vita.		ortografiche in uso nella L2.	
ABILITA':		CONO	SCENZE:	
brevi test - Descrivei e le strut	e e comprendere comandi, istruzioni, procedure, dialoghi, ti, identificando parole chiave, lessico e strutture note; re persone, luoghi e oggetti familiari utilizzando i vocaboli ture linguistiche e grammaticali esercitate; e in modo comprensibile con i compagni o con un adulto.	-	Comandi e istruzioni; La numerazione da 50 a 100; Alcune informazioni personali (paese di ponumero telefonico); L'identificazione di oggetti di uso comune L'espressione dell'appartenenza;	

- I mesi dell'anno e le stagioni;

- Le festività del periodo: Halloween, Guy Fawkes, Christmas).
- Il plurale di alcuni nomi irregolari;
- alcune preposizioni di luogo;
- verbi essere e avere (forme affermativa, negativa e interrogativa)

ATTIVITA':

Ascolto e memorizzazione di canti, filastrocche e brevi storie;
Attività ludiche, utilizzo di flash cards e attività grafico pittoriche,di
drammatizzazione ed interazione; visione di multimediali; Riproduzione
di brevi frasi e semplici messaggi attraverso il linguaggio orale, scritto,
iconico.

METODOLOGIA:

Lezione frontale, didattica laboratoriale, apprendimento cooperativo, roleplaying, pair-work, associazioni di immagini a parole attraverso l'utilizzo di flash cards, learning by doing, total physical response, story-telling, problem-solving.

PROVE DI VERIFICA:

Prove strutturate e semi strutturate di ascolto e comprensione attraverso attività di listening; schede per l'accertamento delle abilità di scrittura (writing).

Controlli in itinere e periodici (bimestrali e quadrimestrale), osservazioni sistematiche

VALUTAZIONE (FASI):

Valutazione iniziale: accertamento dei pre-requisiti;

Valutazione in itinere: valutazione del processo di insegnamentoapprendimento;

Valutazione sommativa: valutazione del livello globale di conoscenze e abilità raggiunto dagli alunni;

UNITA' 1	TITOLO: ENGLISH IS FUN!	CLASSE/I: QUINTA	DISCIPLINA: INGLESE
TRAGUARDI	DI COMPETENZE: (Indicazioni Nazionali)	COMPETENZE DA PROMUOVERE:	
luoghi e - Legge te - Riflette d applica; - Descrive ambient	storie e identifica, in conversazioni guidate, personaggi, avvenimenti principali; sti e ricava informazioni; consapevolmente su regole grammaticali esplicite e le con un lessico adeguato il proprio vissuto e il proprio e scambiando informazioni sulla sfera personale; alcuni dei principali aspetti culturali del mondo no.	 Ascolta storie e identifica, in conversazioni e avvenimenti principali; Legge testi e ricava informazioni; Riflette consapevolmente su regole gramm Descrive, con lessico adeguato, il proprio vi ambiente, scambiando informazioni sulla sf Conosce alcuni dei principali aspetti cultura Reimpiega, in modo consapevole, le espress 	aticali esplicite e le applica; ssuto e il proprio fera personale; ili del mondo anglofono;
ABILITA':		CONOSCENZE:	
brevi te essenzia - Riferire linguistic - Interagir	e e comprendere vocaboli, istruzioni, semplici dialoghi e sti, identificando le parole – chiave e le informazioni li; in modo comprensibile usando frasi ed espressioni he adatte; e con compagni e adulti per scambiarsi informazioni nti la sfera personale;	 Comandi, istruzioni e consegne legate al I mestieri e i diversi luoghi di lavoro; Le attività del tempo libero; I nomi di alcuni negozi e i loro prodotti; L'ora; Usanze e tradizioni delle ricorrenze: Hall Il Natale: tradizioni a confronto; 	

- Leggere e comprendere brevi testi di vario genere, accompagnati da supporti visivi, cogliendone l'argomento centrale e le informazioni essenziali;
- Produrre semplici e brevi testi su argomenti noti utilizzando lessico, strutture linguistiche e funzioni comunicative noti;
- Acquisire l'uso delle strutture linguistiche e grammaticali della L2.

- Le indicazioni per raggiungere un determinato luogo;
- I numeri ordinali e cardinali fino a 100;
- porre domande e dare risposte;
- chiedere e dire l'ora;
- chiedere e dare indicazioni stradali;
- descrivere luoghi, persone;

ATTIVITA':

- Ascolto e memorizzazione di canti, filastrocche e brevi storie;
- Attività ludiche (memory games, role playing);
- Utilizzo di flashcards;
- Ascolto, comprensione e risoluzione di semplici situazioni problematiche;
- Attività di drammatizzazione;
- Visione di multimediali ed attività di interazione;
- Attività grafico pittoriche;
- Riproduzione di brevi frasi e semplici messaggi attraverso i vari linguaggi: orale, scritto, iconico

METODOLOGIA:

Didattica laboratoriale, apprendimento cooperativo, role-playing, pair-work, associazioni di immagini a parole attraverso l'utilizzo di flash cards, learning by doing, total physical response, story-telling, problem-solving.

PROVE DI VERIFICA:

Prove strutturate e semi strutturate di ascolto e comprensione Valutazione iniziale: accertamento dei pre-requisiti; attraverso attività di listening; schede per l'accertamento delle abilità | Valutazione in itinere: valutazione del processo di insegnamentodi scrittura (writing).

VALUTAZIONE (FASI):

apprendimento;

Controlli	in	itinere	е	periodici	(bimestrali	е	quadrimestrale),	Valutazione sommativa: valutazione del livello globale di conoscenze e
osservazio	ni s	istemati	che					abilità raggiunto dagli alunni;
								Valutazione autentica: valutare il livello di sviluppo delle competenze.

CLASSI TERZE, QUARTE E QUINTE

DESCRITTORI DEL VOTO DISCIPLINARE INGLESE	vото	DESCRITTORI DELLA COMPETENZA DISCIPLINARE INGLESE	LIVELLO DI COMPETENZA
Eccellenti conoscenze degli elementi linguistici e culturali anglosassoni; rapida comprensione di contenuti; ottime capacità di produzione e di interazione.	10	Legge e comprende con piena padronanza brevi messaggi orali e scritti relativi ad ambiti familiari; descrive in maniera precisa e corretta elementi appartenenti al proprio vissuto. Interagisce con sicurezza in semplici scambi comunicativi.	AVANZATO
Notevoli conoscenze degli elementi linguistici e culturali anglosassoni; sicura comprensione di contenuti; ottime capacità di produzione e di interazione.	9	Legge e comprende con padronanza brevi messaggi orali e scritti relativi ad ambiti familiari; descrive in maniera precisa e corretta elementi appartenenti al proprio vissuto. Interagisce con sicurezza in semplici scambi comunicativi.	AVANZATO
Buone conoscenze degli elementi linguistici e culturali anglosassoni; apprezzabile comprensione di contenuti; adeguate capacità di produzione e di interazione.	8	Legge e comprende con sicurezza brevi messaggi orali e scritti relativi ad ambiti familiari; descrive in maniera corretta elementi appartenenti al proprio vissuto. Interagisce in semplici scambi comunicativi.	INTERMEDIO
Discrete conoscenze degli elementi linguistici e culturali anglosassoni; accettabile comprensione di contenuti; adeguate capacità di produzione e di interazione.	7	Legge e comprende adeguatamente brevi messaggi orali e scritti relativi ad ambiti familiari; descrive in maniera adeguata ed interagisce con essenzialità in semplici scambi comunicativi.	INTERMEDIO
Essenziali conoscenze degli elementi linguistici e culturali anglosassoni; sufficiente comprensione di contenuti; modeste capacità di produzione e di interazione.	6	Legge e comprende in modo sufficientemente corretto brevi messaggi orali e scritti relativi ad ambiti familiari; descrive in maniera essenziale elementi appartenenti al proprio vissuto.	BASE
Frammentarie e lacunose conoscenze degli elementi linguistici e culturali anglosassoni; inadeguate capacità di Interazione e comprensione.	5	Legge e comprende in modo parziale e frammentario brevi messaggi; inadeguate capacità di descrizione ed interazione.	INIZIALE

PROGETTAZIONE MATEMATICA

UNITA' 1 TITOLO: MATEMAGICA: IL MONDO DEI NUMERI E DELLE FIGURE	CLASSI PRIME DISCIPLINA: MATEMATICA
TRAGUARDI DI COMPETENZE: (Indicazioni Nazionali)	COMPETENZE DA PROMUOVERE:
 L'alunno sviluppa un atteggiamento positivo nei confronti della matematica. L'alunno si muove con sicurezza nel calcolo scritto e mentale con i numeri naturali. L'alunno si orienta nello spazio; riconosce e rappresenta forme e figure. L'alunno intuisce l'idea di grandezza e di misura. L'alunno mette in relazione informazioni. 	 L'alunno opera con i numeri naturali e riconosce il valore posizionale delle cifre. L'alunno stabilisce corrispondenze tra quantità e numeri. L'alunno osserva e descrive la posizione degli oggetti nello spazio. L'alunno denomina e classifica figure geometriche piane. Individua grandezze misurabili e fa confronti. Mette in relazione elementi, ne riconosce caratteristiche.
ABILITA':	CONOSCENZE:
L'alunno legge e scrive i numeri naturali sia in cifre che in lettere.	Esperienze numeriche concrete.
L'alunno confronta, ordina i numeri e li rappresenta sulla linea dei numeri.	Lettura e scrittura dei numeri naturali sia in cifre che in lettere.
• L'alunno conta in senso progressivo e regressivo, usando operatori +1 -1.	La linea dei numeri.
L'alunno acquisisce il concetto di decina, raggruppa in base dieci e registra	Il significato di precedente e successivo.
i raggruppamenti con strumenti diversi.	Il concetto di decina e di raggruppamento in base dieci.
L'alunno percepisce la propria posizione nello spazio.	I numeri naturali entro la decina: corrispondenza simbolo-
L'alunno individua la posizione degli oggetti rispetto a sé e agli altri.	quantità.
L'alunno classifica, in situazioni concrete, oggetti fisici e simbolici, in base	La numerazione progressiva e regressiva.

ad uno o più attributi, utilizzando opportune rappresentazioni.	 Gli indicatori spaziali e i concetti topologici. Classificazioni e rappresentazioni. Classificazione sulla base di determinati attributi. La relazione tra tutti o alcuni per formare l'insieme, stabilendo appartenenza o non appartenenza. Tabelle e semplici grafici (ideogramma ed istogramma).
ATTIVITA':	METODOLOGIA:
Manipolazione concreta di materiale strutturato e non.	Didattica laboratoriale, lezione frontale, interdisciplinarietà,
Giochi logico-matematici e giochi motori individuali e di gruppo.	lavoro di gruppo, problem solving.
Simulazioni di semplici situazioni problematiche tratte dalla vita reale.	Didattica laboratoriale, lezione frontale, interdisciplinarietà,
Manipolazione concreta di materiale strutturato e non.	cooperative learning.
Giochi motori, individuali e di gruppo, per migliorare l'orientamento	Didattica laboratoriale, lezione frontale, interdisciplinarietà,
spaziale.	cooperative Learning, ricerca-azione.
Esecuzione di semplici percorsi partendo dalla descrizione verbale o	
dall'immagine.	
Giochi motori, individuali e di gruppo, per migliorare l'orientamento	
spaziale.	
Osservazione di fenomeni e di eventi quotidiani.	
Raccolta e registrazione di dati.	

PROVE DI VERIFICA:	VALUTAZIONE (FASI):
	Valutazione iniziale: accertamento dei pre-requisiti;
Osservazioni sistematiche, in itinere e periodiche;	Valutazione in itinere: valutazione del processo di insegnamento-
• Prove scritte, prove strutturate e semi strutturate, esercizi di	apprendimento;
completamento.	Valutazione sommativa: valutazione del livello globale di conoscenze e
	abilità raggiunto dagli alunni;
	Valutazione autentica: valutare il livello di sviluppo delle competenze.

UNITA' 1. TITOLO: DI NUMERO IN NUMERO	CLASSI SECONDE	DISCIPLINA: MATEMATICA
TRAGUARDI DI COMPETENZE : (Indicazioni Nazionali)	COMPETENZE DA PROMU	JOVERE:
NUMERI	NUMERI	
L'alunno si muove con sicurezza nel calcolo scritto e mentale con i	L'alunno applica, con sicu	rezza , il calcolo scritto e mentale con i numeri
numeri naturali.	naturali.	
SPAZIO E FIGURE	Risolve semplici situazion	i problematiche concrete.
Riconosce e rappresenta forme del piano e dello spazio, relazioni e	SPAZIO E FIGURE	
strutture che si trovano in natura o che sono state create dall'uomo	Costruisce, disegna e den	omina le figure geometriche piane.
RELAZIONI, DATI E PREVISIONI	Descrive percorsi con par	ole e simboli appropriati.
L'alunno ricerca dati per ricavare informazioni e costruisce	RELAZIONI, DATI E PREVIS	IONI
rappresentazioni (tabelle e grafici)	Classifica secondo due o p	oiù attributi.
	Rappresenta le classificaz	rioni con diagrammi e tabelle.
	Misura con campioni arbi	trari lunghezze, capacità e pesi.
ABILITA':	CONOSCENZE:	
NUMERI	NUMERI	
Leggere, scrivere, confrontare e ordinare i numeri naturali avendo	I numeri naturali entro il :	100.
consapevolezza del valore posizionale delle cifre; confrontarli e	Il valore posizionale delle	cifre.
ordinarli anche rappresentandoli sulla retta numerica.	Ordine, confronto di quar	itità e rappresentazione sulla retta numerica.
Completare in modo corretto sequenze numeriche.	Addizioni, sottrazioni .	

Eseguire mentalmente, in riga e in colonna, semplici operazioni con i	Strategie di calcolo mentale.
numeri naturali.	Doppio e triplo.
Conoscere e applicare alcune proprietà delle quattro operazioni.	Schieramenti e incroci.
Comprendere e risolvere situazioni problematiche.	Tabelline.
SPAZIO E FIGURE	Moltiplicazioni in riga e in colonna con una cifra al moltiplicatore.
Riconoscere e denominare figure geometriche piane e solide.	Problemi.
Conoscere le linee aperte e le linee chiuse (quindi regione interna,	SPAZIO E FIGURE
regione esterna, confine), linee semplici, intrecciate, rette, spezzate	Figure geometriche piane e solide.
Individuare il perimetro di una figura.	Linee.
RELAZIONI, DATI E PREVISIONI	Perimetro.
Misurare grandezze utilizzando sia unità arbitrarie sia strumenti	RELAZIONI, DATI E PREVISIONI
convenzionali (metro, orologio)	Misurazione di lunghezze, pesi, capacità.
Conoscere e utilizzare monete e banconote	Riconoscimento di monete e banconote.
Classificare numeri, figure e oggetti in base a una o più proprietà.	Misurazione di durate temporali.
	Problemi con le misure
ATTIVITA':	METODOLOGIA:
Esercizi-gioco.	Didattica laboratoriale, lezione frontale, interdisciplinarietà, problem
Esercitazioni orali e scritte.	solving.
Simulazione di situazioni problematiche tratte dalla	
quotidianità.	
	I

PROVE DI VERIFICA:

Prove oggettive e soggettive; interrogazioni e questionari a risposta Valutazione iniziale: accertamento dei pre – requisiti. multipla

per classi parallele.

VALUTAZIONE (TEMPI):

Per la valutazione globale quadrimestrale e la successiva attribuzione del Alla fine di ogni bimestre è prevista una prova di verifica strutturata voto, oltre ai risultati delle prove e alle tipologie di verifica individuate, si fa riferimento a una tabella con i livelli di padronanza delle competenze disciplinari e a una tabella per l'attribuzione del voto alla disciplina.

CLASSI PRIME E SECONDE

DESCRITTORI DEL VOTO DISCIPLINARE MATEMATICA	VОТО	DESCRITTORI DELLA COMPETENZA DISCIPLINARE MATEMATICA	LIVELLO DI COMPETENZA
Ottima conoscenza dei contenuti e rapide abilità di calcolo; eccellenti capacità di risolvere situazioni problematiche concrete.	10	Usa la tecnica dell'addizione e della sottrazione con precisione ed in piena autonomia; si orienta con padronanza nello spazio.	AVANZATO 10
Piena conoscenza dei contenuti e sicure abilità di calcolo; spiccate capacità di risolvere situazioni problematiche concrete.	9	Usa la tecnica dell'addizione e della sottrazione con precisione ed in piena autonomia; si orienta con sicurezza nello spazio.	AVANZATO 9
Buona conoscenza dei contenuti e valide abilità di calcolo; apprezzabili capacità di risolvere situazioni problematiche concrete.	8	Usa la tecnica dell'addizione e della sottrazione in modo corretto; si orienta autonomamente nello spazio.	INTERMEDIO 8
Discreta conoscenza dei contenuti e adeguate abilità di calcolo; capacità di risolvere situazioni problematiche concrete.	7	Usa la tecnica dell'addizione e della sottrazione in modo corretto; si orienta nello spazio.	INTERMEDIO 7
Essenziale conoscenza dei contenuti e modeste abilità di calcolo e capacità di risolvere situazioni problematiche concrete.	6	Usa la tecnica dell'addizione e della sottrazione in modo essenziale ; si orienta nello spazio.	BASE 6
Frammentaria e disorganica conoscenza dei contenuti e insicure abilità di calcolo.	5	Usa la tecnica dell'addizione e della sottrazione in modo incerto e inadeguato e solo se guidato.	INIZIALE 5

UNITA' DI LAVORO 1	TITOLO: Che numeri!!!	CLASSE/I: TERZA	DISCIPLINA: MATEMATICA
TRAGUARDI DI COMPETE	NZE : (Indicazioni Nazionali)	COMPETENZE DA PROMUOVERE:	
Numeri		Numeri	
logiche e risolve se Relazioni ,dati e pr L'alunno indaga su rappresenta in mo convenzionali. Spazio e figure L'alunno trova corr rappresentazione;	n i numeri naturali, individua procedure emplici situazioni problematiche. evisioni un fenomeno, raccoglie dati, li classifica e li do diverso; riconosce le unità di misura rispondenza tra uno spazio e la sua esegue e descrive percorsi; descrive e la base a semplici caratteristiche	problematiche. Relazioni, dati e previsioni	
ABILITA':		CONOSCENZE:	
 Leggere, scrivere, 	confrontare, ordinare e rappresentare	Operazioni con uno o camb	i; le proprietà delle 4 operazioni,
numeri naturali, anche in notazione decimale; acquisire il		frazioni, problemi.	
concetto di fra	azione e risolvere semplici situazion	Classificazioni in base a uno	o più attributi; semplici indagini

problematiche.

 Operare classificazioni in base a criteri diversi; rappresentare relazioni e dati con diagrammi, schemi e tabelle; analizzare la prevedibilità degli eventi; misurare grandezze; acquisire il concetto di perimetro.

- statistiche; le parole della probabilità; gli strumenti di misurazione (multipli e sottomultipli).
- Le caratteristiche dei principali solidi geometrici; rette e poligoni; il perimetro (quadrato, triangolo, rettangolo).

ATTIVITA':

- Lettura e scrittura dei numeri naturali; esecuzione di operazioni anche con l'uso delle proprietà delle 4 operazioni; esperienze di frazionamento e risoluzione di situazioni problematiche.
- Organizzazione di un'indagine, rappresentazione dei dati raccolti e registrazione dei risultati; riflessioni sul concetto di massa e peso e sugli strumenti di misurazione.
- Riconoscimento dei vari tipi di angolo; eseguire percorsi;
 individuazione di figure geometriche piane.

METODOLOGIA:

- Didattica laboratoriale, lezioni frontali, problem solving, giochi matematici.
- Didattica laboratoriale, lezioni frontali, conversazioni, interdisciplinarietà, problem solving.
- Didattica laboratoriale, lezioni frontali, problem solving, giochi matematici.

PROVE DI VERIFICA:

- Prove scritte, strutturate e semi strutturate.
- Prove scritte, strutturate e semi strutturate.
- Prove pratiche; esecuzione e descrizione di percorsi; apprendimento;
 rappresentazione e descrizione di figure geometriche piane.

 Valutazione som

VALUTAZIONE (FASI):

Valutazione iniziale: accertamento dei pre-requisiti;

Valutazione in itinere: valutazione del processo di insegnamentoapprendimento:

Valutazione sommativa: valutazione del livello globale di conoscenze e abilità raggiunto dagli alunni;

UNITA' 1	TITOLO: Leggo, ragiono, opero e risolvo.	CLASSE/I: QUARTE	DISCIPLINA: MATEMATICA
TRAGUARDI DI CO	MPETENZE : (Indicazioni Nazionali)	COMPETENZE DA PROMUOVERE	
Sviluppa un atteggi	amento positivo nei confronti della matematica;	Classifica figure geometriche in base alle lo	
Trova corrisponder	za tra uno spazio e la sua rappresentazione;	Utilizza procedure adeguate per calcolare	perimetri e aree;
descrive e denomir	na figure in base a semplici caratteristiche	Raccoglie e tabula e classifica dati in tabe	elle e grafici; Legge ed interpreta
geometriche;		grafici; Individua equivalenza all'interno de	l sistema metrico decimali;
Indaga su un fenor	neno; raccoglie dati, li classifica e li rappresenta	Riconosce per ogni grandezza l'unità di mis	ura convenzionale e lo
in modo diverso;		strumento adatto per misurarla; opera con	i numeri naturali;
Riconosce per ogni	grandezza l'unità di misura convenzionale e lo	Costruisce ragionamenti, risolvendo proble	emi con uso di strategie diverse .
strumento adatto	per misurarla; Opera con i numeri naturali e		
padroneggia la tecr	nica delle quattro operazioni.		

ABILITA':	CONOSCENZE:
Descrivere ,classificare e riprodurre figure geometriche.	Classificazione delle figure geometriche .
Utilizzare il piano cartesiano per localizzare punti. Riconoscere	Figure piane: estensione, scomposizione e ricomposizione.
figure ruotate, traslate e riflesse.	Calcolo di perimetro e area
Leggere e utilizzare rappresentazioni di dati. Conoscere le	Le operazioni della geometria: simmetria, rotazione e traslazione. Raccolta,
principali unità di misura. Leggere, scrivere, confrontare numeri ed	tabulazione ,lettura ed interpretazione di dati.
eseguire le quattro operazioni . Conoscere il concetto di frazione e di equivalenza tra frazioni. Eseguire i calcoli a mente utilizzando strategie diversificate .	Le frazioni decimali e il rapporto con i numeri decimali. I numeri primi. L'algoritmo delle quattro operazioni. Le proprietà delle quattro operazioni. Rapporti di equivalenza all'interno del sistema metrico decimale
ATTIVITA':	METODOLOGIA:
Giochi di geometria con i quadri-triangoli;	
Giochi di geometria con i quadri-triangoli;	
Giochi di geometria con i quadri-triangoli;	Lezione frontale, didattica laboratoriale, lavori di gruppo, role-playing
Giochi di geometria con i quadri-triangoli; Costruzione di figure geometriche piane con le operazioni di	Lezione frontale, didattica laboratoriale, lavori di gruppo, role-playing
Giochi di geometria con i quadri-triangoli; Costruzione di figure geometriche piane con le operazioni di rotazione e ribaltamento.	Lezione frontale, didattica laboratoriale, lavori di gruppo, role-playing
Giochi di geometria con i quadri-triangoli; Costruzione di figure geometriche piane con le operazioni di rotazione e ribaltamento. Organizzazione di indagini su bisogni conoscitivi; rappresentazione	Lezione frontale, didattica laboratoriale, lavori di gruppo, role-playing
Giochi di geometria con i quadri-triangoli; Costruzione di figure geometriche piane con le operazioni di rotazione e ribaltamento. Organizzazione di indagini su bisogni conoscitivi; rappresentazione dei dati raccolti. Esercizi-gioco.	Lezione frontale, didattica laboratoriale, lavori di gruppo, role-playing
Giochi di geometria con i quadri-triangoli; Costruzione di figure geometriche piane con le operazioni di rotazione e ribaltamento. Organizzazione di indagini su bisogni conoscitivi; rappresentazione dei dati raccolti. Esercizi-gioco. Simulazione di situazioni problematiche tratte dalla quotidianità;	Lezione frontale, didattica laboratoriale, lavori di gruppo, role-playing
Giochi di geometria con i quadri-triangoli; Costruzione di figure geometriche piane con le operazioni di rotazione e ribaltamento. Organizzazione di indagini su bisogni conoscitivi; rappresentazione dei dati raccolti. Esercizi-gioco. Simulazione di situazioni problematiche tratte dalla quotidianità; registrazione e argomentazione dei risultati.	Lezione frontale, didattica laboratoriale, lavori di gruppo, role-playing Cooperative learning, Peer to peer, forme di tutoring, problem solving

lettura e interpretazione di grafici e tabelle; Prove di lettura e	apprendimento;
interpretazione di misure; Prove di risoluzione di problemi.	Valutazione sommativa: valutazione del livello globale di conoscenze e
	abilità raggiunto dagli alunni;
	Valutazione autentica: valutare il livello di sviluppo delle competenze.

UNITA' N. 1 TITOLO: " MATEMATICA-MENTE"	CLASSI QUINTE DISCIPLINA: MATEMATICA
TRAGUARDI DI COMPETENZE : (Indicazioni Nazionali)	COMPETENZE DA PROMUOVERE:
L'alunno	NUMERI
 sviluppa un atteggiamento positivo nei confronti della matematica; opera con i numeri naturali, padroneggia la tecnica delle quattro operazioni e applica le relative proprietà; individua procedure logiche e tecniche di risoluzione di problemi; riconosce e descrive gli elementi della geometria; 	 L'alunno opera consapevolmente con i numeri naturali entro il periodo dei miliardi, sia nel calcolo scritto che mentale. L'alunno riconosce ed utilizza rappresentazioni diverse di oggetti matematici (frazioni, numeri decimali, percentuali). L'alunno costruisce ragionamenti e risolve problemi facendo uso di strategie diverse. SPAZIO E FIGURE
 padroneggia il concetto di perimetro e di area e ne deduce le formule per il calcolo; ricerca dati per ricavare informazioni e costruisce rappresentazioni. 	 L'alunno classifica figure geometriche in base alle loro caratteristiche. L'alunno utilizza procedure adeguate per calcolare perimetri e aree. RELAZIONI DATI E PREVISIONI L'alunno utilizza le rappresentazioni per ricavare informazioni, formulare giudizi e prendere decisioni.

• L'alunno conosce le principali unità di misura e le usa correttamente.

L'alunno effettua valutazioni di probabilità di semplici eventi.

ABILITA':

- Leggere, scrivere, confrontare numeri naturali ed eseguire, con sicurezza, le quattro operazioni.
- Utilizzare procedure di calcolo mentale applicando le proprietà delle quattro operazioni.
- Riconoscere e costruire relazioni tra numeri naturali (multipli, divisori e numeri primi).
- Usare i numeri in forma polinomiale con l'uso delle potenze.
- Trasformare le frazioni in numeri naturali e decimali e viceversa.
- Utilizzare numeri decimali e frazioni per descrivere situazioni quotidiane
- Decodificare il testo del problema, individuare i dati e formulare possibili soluzioni coerenti con la domanda.
- Descrivere e denominare figure geometriche del piano.
- Classificare i poligoni in base al numero dei lati e degli angoli
- Classificare numeri, figure, oggetti, in base ad una o più

CONOSCENZE:

- I numeri interi e decimali entro il miliardo : confronto, ordinamento, scomposizione e ricomposizione.
- Le frazioni (proprie, improprie, apparenti, la frazione complementare).
- Le frazioni decimali ed il rapporto con i numeri decimali.
- Le quattro operazioni con numeri interi e decimali e le loro proprietà.
- Le potenze
- Le misure di lunghezza, peso e capacità.
- Peso lordo, peso netto, tara.
- I poligoni: gli angoli interni ed esterni, le altezze, le diagonali.
- Le operazioni della geometria: simmetrie, rotazioni, traslazioni: trasformazioni isoperimetriche.
- Il perimetro e l'area dei poligoni.
- Grafici e tabelle: aerogrammi, ideogrammi e istogrammi.
- Attributi e proprietà per classificare.

 proprietà. Leggere rappresentazioni di dati per ricavarne informazioni. Stabilire il valore di verità di enunciati logici, utilizzando connettivi inclusivi ed esclusivi. 	 Concetto di moda, media e mediana. Probabilità
ATTIVITA':	METODOLOGIA:
Esercitazioni pratiche con materiale strutturato e non.	Didattica laboratoriale, lezione frontale, giochi matematici, problem
Giochi di calcolo mentale.	solving, cooperative learning.
Simulazione di situazioni problematiche tratte dalla	
quotidianità.	
Lettura, comprensione, analisi di strutture testuali e	
individuazione di algoritmi di risoluzione.	
Giochi di simmetria, traslazione rotazione e ribaltamento;	
Disegno geometrico con l'uso di strumenti specifici.	
Indagini su fenomeni di quotidianità	
Raccolta di dati e rappresentazione in tabella	
Quantificazione e misurazione dell'andamento di un	

fenomeno.

PROVE DI VERIFICA:	VALUTAZIONE (FASI):			
Prove scritte e orali.	Valutazione iniziale: accertamento dei pre-requisiti.			
Prove strutturate e semi strutturate.	Valutazione in itinere: valutazione del processo di insegnamento-			
	apprendimento.			
	Valutazione sommativa: valutazione del livello globale di conoscenze e abilità raggiunto dagli alunni.			
	Valutazione autentica: valutazione del livello di sviluppo delle			
	competenze.			

CLASSI TERZE - QUARTE- QUINTE

DESCRITTORI DEL VOTO DISCIPLINARE MATEMATICA	vото	DESCRITTORI DELLA COMPETENZA DISCIPLINARE MATEMATICA	LIVELLO DI COMPETENZA
Piena conoscenza di regole e procedure; eccellenti	10	Usa la tecnica delle quattro operazioni, con precisione e padronanza,	AVANZATO
capacità di risolvere situazioni problematiche		anche in situazioni problematiche non note; descrive e classifica figure	
anche in contesti nuovi; ottime abilità di calcolo e		geometriche secondo le loro proprietà ; ricava informazioni da	10
di misurazione.		rappresentazioni grafiche; deduce regole e procedure.	
Ottima conoscenza di regole e procedure; spiccate	9	Usa la tecnica delle quattro operazioni con padronanza in	AVANZATO
capacità di risolvere situazioni problematiche		situazioni problematiche complesse; classifica figure geometriche	
anche in contesti poco noti; valide abilità di calcolo e di misurazione.		secondo le loro proprietà; ricava informazioni da rappresentazioni grafiche; deduce regole e procedure.	9
Valida conoscenza di procedure; buone capacità	8	Usa la tecnica delle quattro operazioni con sicurezza in situazioni	INTERMEDIO
di risolvere situazioni problematiche ; sicure abilità		problematiche anche poco note ; classifica figure geometriche ; ricava	
di calcolo e di misurazione.		informazioni da rappresentazioni grafiche , individua regole e procedure.	8
Discreta conoscenza di procedure di base;	7	Usa la tecnica delle quattro operazioni in situazioni problematiche	INTERMEDIO
accettabili capacità di risolvere situazioni problematiche; discrete abilità di calcoli e di		riconosciute; individua le principali caratteristiche delle figure	_
misurazione.		geometriche; ricava semplici informazioni da rappresentazioni grafiche; memorizza regole e procedure.	7
Discreta conoscenza di procedure di base; accettabili capacità di risolvere situazioni	6	Usa , con scarsa sicurezza , la tecnica delle quattro operazioni; riconosce le figure geometriche di base; ricava, informazioni comuni da semplici	BASE
problematiche; discrete abilità di calcoli e di misurazione.		rappresentazioni; fatica a memorizzare regole.	6
Conoscenza semplificata e frammentaria; scarsa autonomia nelle abilità di calcolo.	5	Esegue le quattro operazioni solo se guidato; riconosce forme geometriche nello spazio circostante.	INIZIALE
			5

PROGETTAZIONE SCIENZE E TECNOLOGIA

UNITA' 1 TITOLO: ALLA SCOPERTA DEL MONDO	CLASSI PRIME	DISCIPLINA: SCIENZE E TECNOLOGIA	
TRAGUARDI DI COMPETENZE: (Indicazioni Nazionali) Riconoscere e usare i cinque sensi per conoscere e sperimentare l'ambiente. ABILITA': Individuare gli elementi naturali e artificiali di un ambiente. Confrontare esseri viventi e non viventi. Individuare e distinguere forme di vita animale e vegetale. Cogliere uguaglianze e differenze tra animali e oggetti inanimati.	 Osserva l'ambiente individuandone gli elementi costitutivi. Riconosce e individua le varie parti del corpo su sé e sugli altri. CONOSCENZE: La struttura di semplici oggetti attraverso l'osservazione di semplici oggetti. Elementi naturali e artificiali di un ambiente. Caratteristiche e funzioni di elementi presenti in un ambiente. Esseri viventi e non viventi. Somiglianze e differenze tra esseri viventi. 		
 ATTIVITA': Esplorazione sensoriale dell'ambiente. Raccolti di dati. Manipolazione concreta di materiale strutturato e non. Attività di laboratorio. 	 L'alunno verrà avviato alla conoscenza scientifica attraverso la stimolazione della sua naturale curiosità verso il mondo che lo circonda. Inoltre verrà sollecitato all'utilizzo di un metodo efficace di osservazione e di analisi. Didattica laboratoriale, lezione frontale, interdisciplinarietà, apprendimento cooperativo. 		
 Osservazioni sistematiche, in itinere e periodiche; Prove scritte, prove strutturate e semi strutturate, rappresentazioni iconiche collegate a didascalie. 		del processo di insegnamento-apprendimento; e del livello globale di conoscenze e abilità	

UNITA'1.	TITOLO: ESSERI VIVENTI E NON VIVENTI	CLASSE/I: SECONDE	DISCIPLINA: SCIENZE E TECNOLOGIA	
TRAGUARDI DI COMPETENZE : (Indicazioni Nazionali)		COMPETENZE DA PROMUOVERE:		
L'alunno :		Riconosce le diversità dei viventi, differenze/somiglianze tra piante, animali,		
-sa relazionarsi coscientemente con la realtà di oggetti, sostanze,		altri organismi.		
animali e ve	getali.	Individua semplici criteri per ordinare e classificare.		
-osserva e descrive cambiamenti di alimenti e sostanze.		Esplora i fenomeni con un approccio scientifico		
-sa organizzare e classificare i diversi elementi della realtà.				
ABILITA':		CONOSCENZE:		
-Individuare	e descrivere le caratteristiche fisiche di oggetti, piante,	Analisi e classificazione di oggetti, sostanze, vegetali e animali.		
animali.		Le proprietà e le qualità di materiali comuni.		
-Identificare i cambiamenti ambientali.		L'importanza dell'acqua, dell'aria e della luce.		
		Il ciclo dell'acqua e alcuni fenomeni atmosferici.		
ATTIVITA':		METODOLOGIA:		
- osservazio	ni sui mutamenti stagionali	-La metodologia didattica si prop	one di raggiungere un equilibrio significativo	
-osservazioi	ne e descrizione di viventi e non viventi	attraverso il metodo dell'osserva	azione, della scoperta, della formulazione di	
- osservazio	ni, raccolta di materiali, piccoli esperimenti per	ipotesi, della verifica delle	stesse principalmente orientata verso	
conoscere l'	albero e le sue parti	l'acquisizione di concetti, d	i procedimenti scientifici, basata sulla	
- classificazio	one delle piante	partecipazione diretta degli alunni alle varie attività.		
-classificazio	one di animali in base a determinate caratteristiche	-Didattica laboratoriale, lezione frontale, interdisciplinarietà, apprendimento		

(ambiente di vita, alimentazione, riproduzione,)	cooperativo.
PROVE DI VERIFICA	VALUTAZIONE :
Prove scritte, prove strutturate e semi strutturate,	Prove di rilevazione delle caratteristiche degli esseri viventi e non viventi.
rappresentazioni iconiche collegate a didascalie.	

CLASSI PRIME E SECONDE

DESCRITTORI DEL VOTO DISCIPLINARE SCIENZE e TECNOLOGIA	VОТО	DESCRITTORI DELLA COMPETENZA DISCIPLINARE SCIENZE e TECNOLOGIA	LIVELLO DI COMPETENZA
Eccellente conoscenza di oggetti, materiali, sostanze, animali e vegetali, delle loro proprietà e caratteristiche.	10	Individua con sicura padronanza oggetti e materiali, classificandoli in base alle loro caratteristiche, e le diverse forma di vita attraverso i cinque sensi.	AVANZATO 10
Ottima conoscenza di oggetti, materiali, sostanze, animali e vegetali, delle loro proprietà e caratteristiche.	9	Individua con piena padronanza oggetti e materiali, classificandoli in base alle loro caratteristiche, e le diverse forma di vita attraverso i cinque sensi.	AVANZATO 9
Buona conoscenza di oggetti, materiali, sostanze, animali e vegetali, delle loro proprietà e caratteristiche.	8	Individua in modo corretto oggetti e materiali, classificandoli in base alle loro caratteristiche, e le diverse forma di vita attraverso i cinque sensi.	INTERMEDIO 8
Discreta conoscenza di oggetti, materiali, sostanze, animali e vegetali, delle loro proprietà e caratteristiche.	7	Individua in modo adeguato oggetti e materiali, classificandoli in base alle loro caratteristiche, e le diverse forma di vita attraverso i cinque sensi.	INTERMEDIO 7
Essenziale conoscenza di oggetti, materiali, sostanze, animali e vegetali, delle loro proprietà e caratteristiche.	6	Individua essenzialmente oggetti e materiali e le diverse forma di vita attraverso i cinque sensi.	BASE 6
Frammentaria e disorganica conoscenza delle principali caratteristiche di oggetti e materiali.	5	Individua con difficoltà oggetti, materiali e forme di vita.	INIZIALE 5

UNITA' DI LAVORO 1: TITOLO: GIOCHIAMO AGLI SCIENZIATI	CLASSE/I: TERZA DISCIPLINA: SCIENZE E TECNOLOGIA		
TRAGUARDI DI COMPETENZE : (Indicazioni Nazionali)	COMPETENZE DA PROMUOVERE:		
 L'alunno osserva, analizza e descrive fenomeni; sviluppa e rafforza le conoscenze acquisite; riconosce e descrive un ambiente comprendendone relazioni e reciprocità. L'alunno individua gli elementi costituitivi di un ambiente; sviluppa e rafforza la conoscenza del metodo scientifico 	 Utilizzare le conoscenze scientifiche con la consapevolezza che la scienze è una costruzione umana con vincoli e limiti. Riconoscere e descrivere un ambiente comprendendone relazioni e reciprocità. 		
ABILITA':	CONOSCENZE:		
Esplorare, attraverso le percezioni, elementi naturali e	Elementi naturali e antropici; animali e vegetali; ciclicità		
artificiali.	dell'acqua; agenti atmosferici; relazione tra esseri viventi e		
Osservare animali e fenomeni chimico-fisici.	ambienti.		
Formulare ipotesi sullo svolgimento di un evento.	Gli elementi caratterizzanti di un ambiente; l'ecosistema; il metodo		
Riconoscere l'interazione ambiente/esseri viventi.	sperimentale.		
Manifestare atteggiamenti di rispetto verso l'ambiente.			
ATTIVITA':	METODOLOGIA:		
Manipolazioni concrete di materiali; attività di laboratorio;	 Didattica laboratoriale, lezioni frontali, interdisciplinarietà, 		
visione e analisi di filmati inerenti l'evoluzione tecnologica.	apprendimento cooperativo		
Esplorazione, osservazione, previsione e registrazione dei dati.			
PROVE DI VERIFICA:	VALUTAZIONE (FASI):		

Prove scritte, strutturate e semi strutturate.	Valutazione iniziale: accertamento dei pre-requisiti;
	Valutazione in itinere: valutazione del processo di insegnamento-
	apprendimento;
	Valutazione sommativa: valutazione del livello globale di conoscenze e
	abilità raggiunto dagli alunni; Valutazione autentica: valutare il livello di
	sviluppo delle competenze.

UNITA' 1 TITOLO: Esploro, osservo, faccio previsioni e sperimento	CLASSE/I: QUARTE	DISCIPLINA: SCIENZE E TECNOLOGIA
TRAGUARDI DI COMPETENZE : (Indicazioni Nazionali)	COMPETENZE DA PROMUOVER	E
L'alunno osserva, analizza e descrive la realtà; formula ipotesi e previsioni, utilizzando un linguaggio sempre più specifico.	Osserva, descrive, confronta e caratteristiche della materia.	lementi della realtà circostante; conosce le
ABILITA':	CONOSCENZE:	
Conoscere la struttura del suolo e i suoi elementi costitutivi.	La struttura del suolo e le sue ca	aratteristiche.
Identificare le caratteristiche della materia.	Gli stati della materia in natura.	
Osservare e interpretare le trasformazioni ambientali e antropiche.	Trasformazioni naturali e antropiche nei diversi ambienti.	
ATTIVITA':	METODOLOGIA:	
Attività di esplorazione ,di osservazione e di previsione.	Didattica laboratoriale, lezione f	rontale, interdisciplinarietà, apprendimento
Manipolazione concreta di materiale .	cooperativo.	
Attività di laboratorio.		
PROVE DI VERIFICA:	VALUTAZIONE (FASI):	
	Valutazione iniziale: accertame	nto dei pre-requisiti;
Prove scritte, prove strutturate e semi strutturate, rappresentazioni	Valutazione in itinere: valutazio	ne del processo di insegnamento-
iconiche collegate a didascalie.	apprendimento;	
	Valutazione sommativa: valutaz	cione del livello globale di conoscenze e abilità
	raggiunto dagli alunni;	
	Valutazione autentica: valutare	il livello di sviluppo delle competenze.

UNITA' N.1	TITOLO: Il nostro corpo	CLASSE/I: QUINTE	DISCIPLINA: SCIENZE E TECNOLOGIA
TRAGUARDI	DI COMPETENZE : (Indicazioni Nazionali)	COMPETENZE DA PROMUOV	'ERE
organ	no percepisce la presenza e il funzionamento degli i interni e della loro organizzazione nei principali ati. no rispetta il proprio corpo in quanto entità irripetibile.	Conosce il corpo umai	no .
ABILITA':		CONOSCENZE:	
• Ricon	oscere che la cellula è l'unità fondamentale dei viventi.	La struttura della cell	ula.
Comprendere che il nostro corpo è un sistema complesso.		Il corpo umano: tessuti, organi, apparati.	
• Acqui	sire atteggiamenti di rispetto nei confronti della		
propr	a salute.		
ATTIVITA':		METODOLOGIA:	
• Attività	di osservazione, di analisi e descrizione del corpo	Didattica laboratoriale	e, lezione frontale, interdisciplinarietà,
umano		apprendimento coope	erativo.
• Attività	di laboratorio.		
VERIFICA:		VALUTAZIONE (FASI):	
Prove scritte,	prove strutturate e semi strutturate, rappresentazioni	Valutazione iniziale: accertar	nento dei pre-requisiti;

iconiche collegate a didascalie.	Valutazione in itinere: valutazione del processo di insegnamento-
Conoscere il proprio corpo, alcuni tratti comportamentali e funzioni	apprendimento;
dell'uomo.	Valutazione sommativa: valutazione del livello globale di conoscenze e abilità
	raggiunto dagli alunni;
	Valutazione autentica: valutare il livello di sviluppo delle competenze.

CLASSI TERZE – QUARTE- QUINTE

DESCRITTORI DEL VOTO DISCIPLINARE SCIENZE E TECNOLOGIA	VОТО	DESCRITTORI DELLA COMPETENZA DISCIPLINARE SCIENZE E TECNOLOGIA	LIVELLO DI COMPETENZA
Conoscenze approfondite e dettagliate; eccellenti capacità di osservazione; ottime abilità di interpretazione dei fenomeni naturali.	10	Osserva, descrive e confronta, con piena padronanza, elementi del mondo vegetale, animale, umano. Formula ipotesi e previsioni in contesti sperimentali, utilizzando il linguaggio specifico della disciplina.	AVANZATO
Ottime conoscenze; valide capacità di osservazione; spiccate abilità di interpretazione dei fenomeni naturali	9	Osserva, descrive e confronta, con padronanza, elementi del mondo vegetale, animale, umano. Formula ipotesi in contesti sperimentali, utilizzando il linguaggio specifico della disciplina.	AVANZATO
Approfondite conoscenze ; buone capacità di osservazione; coerente interpretazione dei fenomeni naturali	8	Osserva e descrive, con sicurezza , elementi del mondo vegetale, animale, umano. Formula ipotesi e in contesti sperimentali noti utilizzando termini specifici della disciplina.	INTERMEDIO
Discrete conoscenze ; adeguate capacità di osservazione; corretta interpretazione dei fenomeni naturali.	7	Osserva e descrive adeguatamente elementi del mondo vegetale, animale, umano. Formula semplici ipotesi in contesti sperimentali.	INTERMEDIO
Sufficienti conoscenze; essenziali capacità di osservazione; semplice interpretazione dei fenomeni naturali.	6	Descrive sufficientemente elementi del mondo vegetale, animale, umano. Intuisce il rapporto di causa - effetto che caratterizzano semplici fenomeni	BASE
Conoscenze lacunose e frammentarie; scarsa autonomia nell' osservazione della realtà.	5	Descrive, solo se guidato, semplici elementi del mondo vegetale, animale, umano.	INIZIALE

PROGETTAZIONE ARTE E IMMAGINE

UNITA' 1	TITOLO: ESPRIMERSI GIOCANDO	CLASSI PRIME	DISCIPLINA: ARTE E IMMAGINE	
TRAGUARDI D	I COMPETENZE: (Indicazioni Nazionali)	COMPETENZE DA PROMUOVERE:		
L'alunno: - Produce varie tipologie di testi visivi e rielaborare in modo creativo le immagini con molteplici tecniche, materiali e strumenti (grafico-espressivi, pittorici e plastici, ma anche audiovisivi e multimediali). - Osserva, esplora, descrive e legge immagini e messaggi multimediali. - Individua i principali aspetti formali dell'opera d'arte.		 Sa utilizzare e differenziare i colori. Sa manipolare diversi tipi di materiale plastico. Osserva, esplora, descrive e interpreta la realtà. 		
ABILITA':		CONOSCENZE:		
- Discrin	ninare i colori primari e secondari e usarli creativamente.	- I colori primari e secondari		
- Svilupp	pare la motricità fine e la coordinazione oculo- manuale.	- Percezione delle varie form	ne.	
- Percep	pire la differenza di forma.	- I concetti topologici.		
- Ricono	scere nelle realtà e nella rappresentazione, relazioni	- Rappresentazione di se ste	ssi.	
spazial	i, figure e contesti.	- Tecniche e materiali di vari	o tipo per colorare e produrre elaborati	
		creativi.		
ATTIVITA':		METODOLOGIA:		
- Attività	a manipolative. Giochi con le linee per inventare immagini.	Didattica laboratoriale, interdisc	ciplinarietà, cooperative learning, ricerca-	

Movimenti associati al segno grafico: pregrafismi, ritaglio di azione, lavoro di gruppo. forme relative alle lettere dell'alfabeto.

- Rappresentazione di se stessi attraverso sagome o disegni di osservazione guidata
- Esplorazione ludica di spazi esterni e di superfici piane finalizzati all'acquisizione dei concetti topologici.
- Osservazione di forme naturali e artificiali e riproduzione su foglio con strumenti e tecniche diverse.
- Esplorazione visivo- tattile di materiale di varia natura e tipologia (matite colorate, carta, cartoncino, plastilina, colori a dita) da impiegare nella realizzazione di elaborati grafici e piccoli oggetti.
- Esplorazione conoscitiva dei colori primari e secondari. Giochi di mescolanza e di discriminazione.

PROVE DI VERIFICA:

- Riconoscimento e denominazione delle parti del corpo.
- Raffigurazione dello schema corporeo rispettando parti e proporzioni.
- Rappresentazione iconiche usando in maniera appropriata i colori.
- Prove di discriminazione dei colori e delle forme.
- Produzioni grafiche e tridimensionali con materiali plastici.

VALUTAZIONE (FASI):

Valutazione iniziale: accertamento dei pre-requisiti;

Valutazione in itinere: valutazione del processo di insegnamentoapprendimento;

Valutazione sommativa: valutazione del livello globale di conoscenze e abilità raggiunto dagli alunni;

UNITA'1.	TITOLO: Un mondo di immagini	CLASSE/I: SECONDE	DISCIPLINA: Arte e Immagine
TRAGUARDI DI	COMPETENZE: (Indicazioni Nazionali)	COMPETENZE DA PROMUOVERE:	
oggetti p formali, l'orienta - Riconosc	e e osservare con consapevolezza un'immagine e gli presenti nell'ambiente descrivendo gli elementi utilizzando le regole della percezione visiva e mento nello spazio. cere in un testo iconico gli elementi grammaticali del io visivo individuandone il loro significato.	 Osserva, esplora e descrive la reali Legge e descrive immagini di di di li messaggio. 	tà visiva. iverso tipo cogliendone il significato e
ABILITA':		CONOSCENZE:	
- In un'immagin - Osservare e de	mmagine e coglierne il contesto generico. e differenziare i soggetti principali e secondari. escrivere immagini di vario tipo dando spazio alle ioni, riflessioni e sensazioni.	-Osservazione di immagini e forme -Descrizione ordinata di oggetti e ar -Ricerca e osservazione di immagini frutti, le feste e ricorrenze) Il paesaggio: nozioni di sfondo e pi	mbienti secondo il filo spaziale. tematiche (le stagioni, gli alberi, i
ATTIVITA':		METODOLOGIA:	
vede in un'oper	nalitica di oggetti e ambienti. Descrizione di ciò che si a d'arte (o immagine), dando spazio alle proprie zioni, riflessioni.	Lettura di immagini di vario ge individuali e di gruppo.	enere. Didattica laboratoriale. Lavori

Manipolazione e riproduzione di composizioni a fini espressivi.	
- Attività di laboratorio negli spazi della classe o in spazi	
appositamente attrezzati. Realizzazione di cartelloni che sintetizzano	
gli elementi salienti delle attività affrontate nelle diverse discipline.	
Lettura di immagini di vario genere.	
PROVE DI VERIFICA	VALUTAZIONE:
Letture di immagini di diverso tipo.	Prove orali. Prove pratiche.

PRIME E SECONDE

DESCRITTORI DEL VOTO DISCIPLINARE ARTE E IMMAGINE	VОТО	DESCRITTORI DELLA COMPETENZA DISCIPLINARE ARTE E IMMAGINE	LIVELLO DI COMPETENZA
Eccellente conoscenza dei colori e delle loro caratteristiche; produzione grafica creativa ed originale.	10	Utilizza in modo approfondito e con piena padronanza conoscenze e abilità proprie del linguaggio visivo rielaborandole in modo originale e creativo.	AVANZATO
Ottima conoscenza dei colori e delle loro caratteristiche; produzione grafica creativa.	9	Utilizza con piena padronanza conoscenze e abilità proprie del linguaggio visivo rielaborandole in modo creativo.	AVANZATO
Buona conoscenza dei colori e delle loro caratteristiche; produzione grafica adeguata.	8	Utilizza con padronanza conoscenze e abilità proprie del linguaggio visivo rielaborandole in modo corretto.	INTERMEDIO
Discreta conoscenza dei colori e delle loro caratteristiche; produzione grafica adeguata.	7	Utilizza in modo adeguato conoscenze e abilità proprie del linguaggio visivo rielaborandole in modo corretto.	INTERMEDIO
Elementare conoscenza dei colori e delle loro caratteristiche; produzione grafica modesta.	6	Utilizza in modo essenziale conoscenze e abilità proprie del linguaggio visivo.	BASE
Frammentaria conoscenza dei colori e delle loro caratteristiche; produzione grafica inadeguata.	5	Utilizza in modo inadeguato conoscenze e abilità proprie del linguaggio visivo anche se guidato.	INIZIALE

UNITA' 1 TITOLO : DIPINGO IL MONDO	CLASSE/I: TERZA	DISCIPLINA: ARTE E IMMAGINE	
TRAGUARDI DI COMPETENZE : (Indicazioni Nazionali)	COMPETENZE DA PROM	1UOVERE:	
 L'alunno osserva, esplora, descrive e utilizza le conoscenze e le abilità relative al linguaggio visivo. L'alunno produce e rielabora in modo creativo le immagini con molteplici tecniche, materiali e strumenti, esprimendo nelle produzioni sensazioni, emozioni, pensieri. L'alunno conosce le caratteristiche del colore. L'alunno guarda e osserva un'immagine ampliando le proprie capacità creative, estetiche ed espressive. L'alunno riconosce in un testo visivo gli elementi grammaticali e tecnici (linee, colori, forme). L'alunno legge e interpreta il linguaggio delle immagini e quello multimediale. 	 Utilizza segni, forme e colori in produzioni e rappresentazioni decorative. Individua e utilizza gli elementi caratterizzanti il linguaggio visivo (linee, colore, distribuzione delle forme, ritmi). Si esprime creativamente mediante la scelta e l'impiego di tecniche manipolativo- espressive. Osserva, analizza e descrive il dato reale. Coglie in immagini di diversa tipologia, i valori comunicativi. 		
ABILITA':	CONOSCENZE:		
Individuare il colore come elemento identificativo di alcuni	 Le possibilità esp 	ressive del colore.	
codici comunicativi.	Gli elementi del	inguaggio visivo: lo spazio, il segno, la linea, il	
-Rappresentare diversi ambienti attraverso l'uso di varie	colore .		
tecniche grafico-pittoriche.	Tecniche grafiche	e e pittoriche.	
-Riconoscere gli elementi basilari del linguaggio visivo, delle	• La realtà visiva e	i segni iconici per esprimerla	

animazioni e quello fotografico.Osservare immagini statiche o in movimento.	Immagini e oggetti presenti nell'ambiente; immagini statiche e in movimento.
Leggere un'immagine o una sequenza di immagini.	 Il linguaggio delle animazioni e quello fotografico. Ritratti e paesaggi. Il patrimonio culturale locale.
ATTIVITA':	METODOLOGIA:
 Produzione di disegni spontanei e finalizzati. Osservazioni e descrizioni della realtà, immagini, opere d'arte. Il paesaggio(sfondo – primo piano). Messaggi di diverso tipo: pubblicitari, umoristici, sociale, fumetto. Inquadrature, piani, campi, sequenze. Sperimentazione di tecniche grafiche e pittoriche diverse. 	 Valorizzazione delle espressioni originali e creative di ciasculalunno. Attività di orientamento dello spazio grafico. Osservazione e descrizione della realtà. Realizzazione di paesaggi e costruzione di fumetti. Attività laboratoriale e di gruppo. Sperimentazione di differenti tecniche legate alla manipolazione materiale di vario tipo.
VERIFICA:	VALUTAZIONE (FASI):
Prove strutturate e semi strutturate.	Valutazione iniziale: accertamento dei pre-requisiti; Valutazione in itinere: valutazione del processo di insegnamento- apprendimento; Valutazione sommativa: valutazione del livello globale di conoscenze e abilità raggiunto dagli alunni; Valutazione autentica: valutare il livello di sviluppo delle competenze.

UNITA' N.1	TITOLO: Osservo , leggo e rappresento il mondo		CLASSE/I: QUARTE	DISCIPLINA: ARTE E IMMAGINE	
TRAGUARDI DI COMPETENZE : (Indicazioni Nazionali)			MPETENZE DA PROMUOV	ERE:	
 Esplorare l'ambiente circostante utilizzando i sensi. Esprimere sensazioni, emozioni, pensieri utilizzando materiali e tecniche adeguati Osservare, riconoscere e applicare l'uso espressivo del colore. Acquisire la capacità di individuare le caratteristiche principali di un'opera d'arte. 			- Esprime sensazioni, emozioni, pensieri utilizzando materiali e tecniche adeguati.		
ABILITA':		CO	NOSCENZE:		
- Utilizzare le	capacità sensoriali per osservare, descrivere e	-	Gli elementi di differenzi	azione nel linguaggio visivo: il segno, la linea, il	
confrontare i	mmagini.		colore, lo spazio.		
-Utilizzare div	erse tecniche grafiche e pittoriche.	-	Confronto di immagini pe La descrizione iconica di u	er fini espressivi. un ambiente o di un paesaggio.	
-Conoscere le	regole della percezione visiva.	-	Tecniche grafiche e pittor	riche	
	nodalità di osservazione del dato reale descrivendone ormali e cromatici	-	Analisi e comprensione di	resenti nell'ambiente circostante. i elementi naturali osservati	
- Leggere, cor	nprendere e apprezzare le opere d'arte nelle varie	-	Alcuni generi espressivi. Immagini e opere d'arte d' libro di testo.	di epoche diverse presenti sul territorio e /o sul	

forme di espressione.	
ATTIVITA':	METODOLOGIA:
1 – Attività utili all'orientamento nello spazio grafico.	- Didattica laboratoriale, Didattica museale, cooperative learning, tutoring
Osservazioni e descrizioni del dato reale.	tra pari, lavoro di gruppo
Produzione di forme, immagini, testi creativi.	
2 –Sperimentazione di tecniche adeguate per esprimere sensazioni,	
pensieri, emozioni.	
Giochi interattivi, video, ricerche utilizzando il computer e la LIM	
Descrizione di tutto ciò che si vede in un'opera d'arte dando spazio	
alle proprie sensazioni, emozioni, riflessioni.	
Attività di laboratorio	
PROVE DI VERIFICA:	VALUTAZIONE (FASI):
Prove strutturate e semi strutturate, rappresentazioni iconiche	Valutazione iniziale: accertamento dei pre-requisiti;
collegate ad esperienze individuali e collettive. Produzione di	Valutazione in itinere: valutazione del processo di insegnamento-
elaborati grafici, manufatti e dipinti. Lettura e descrizione, orale o	apprendimento;
scritta, delle opere osservate.	Valutazione sommativa: valutazione del livello globale di conoscenze e
	abilità raggiunto dagli alunni;
	Valutazione autentica: valutare il livello di sviluppo delle competenze.

UNITA' 1	TITOLO: ARTE E LINGUAGGI	CLASSE/I: QUINTE	DISCIPLINA: ARTE E IMMAGINE	
TRAGUARDI DI COM	MPETENZE: (Indicazioni Nazionali)	COMPETENZE DA PROMUOVERE:		
produrre varie tipol con molteplici tecnic -Osserva, esplora, le - Individua i principa	enze e le abilità relative al linguaggio visivo per ogie di testi visivi rielaborandoli in modo creativo che, materiali e strumenti. Igge e descrive immagini e messaggi multimediali. Ili aspetti formali dell'opera d'arte apprezzando le venienti da varie culture	gli elementi grammaticali e tecnici. - Interpreta un'opera artistica cogliendone le caratteristiche tecniche e formali.		
ABILITA':		CONOSCENZE:		
appropriato per es -Trasformare immag originaliRiconoscere in un te	lare immagini digitali scegliendo il mezzo più primersi e comunicare; gini e materiali ricercando soluzioni figurative esto iconico-visivo gli elementi grammaticali o era artistica cogliendone le caratteristiche tecniche	audiovisiva. - Gli elementi grammaticali e te - Il museo e la sua importanza s	ggi diversi e tecnologie della comunicazione ecnici del linguaggio visuale e audiovisivo	

Α	T	T	T	V	ľ	T	Α	١

Lettura di fumetti e immagini con riproduzione grafico-cromatica

Analisi degli elementi caratteristici del linguaggio.

Costruzione di semplici fumetti ed elaborazione di immagini creative

Visione e analisi testuale di film, cartoni animati e cortometraggi per

decodificarne gli elementi linguistici costitutivi e comprenderne gli

elementi tecnici.

Rappresentazioni e rielaborazione di oggetti raffigurati dal proprio

punto di vista.

Lettura visiva dei diversi generi artistici e di opere d'arte e

individuazione degli elementi che li caratterizzano.

METODOLOGIA:

Didattica laboratoriale, interdisciplinarietà, cooperative learning, ricercaazione, lavoro di gruppo.

PROVE DI VERIFICA:

Prove strutturate e semi strutturate

Osservazione e descrizioni di immagini.

Uso appropriato del colore, dello spazio e della tecnica.

Rappresentazione di sensazioni e di emozioni.

Produzioni di disegni, dipinti e manufatti.

VALUTAZIONE (FASI):

Valutazione iniziale: accertamento dei pre-requisiti;

Valutazione in itinere: valutazione del processo di insegnamento-

apprendimento;

Valutazione sommativa: valutazione del livello globale di conoscenze e

abilità raggiunto dagli alunni;

CLASSI TERZE – QUARTE- QUINTE

DESCRITTORI DEL VOTO DISCIPLINARE ARTE E IMMAGINE	VOTO	DESCRITTORI DELLA COMPETENZA DISCIPLINARE ARTE E IMMAGINE	LIVELLO DI COMPETENZA
Ottime conoscenze generali e specifiche; ottime capacità osservative, di lettura, comprensione, analisi e produzione visiva; eccellenti abilità di elaborazione creativa ed espressiva.	10	Osserva e legge con padronanza il dato visivo reale. Riconosce e usa gli elementi costitutivi del linguaggio visivo-visuale per rappresentare, comunicare. Utilizza strumenti e tecniche per produrre testi visivi originali nella sintassi espressiva. Comprende e analizza i messaggi visivi e apprezza le opere d'arte.	AVANZATO
Piene conoscenze generali e specifiche; ottime capacità osservative, di lettura, analisi e produzione visiva; valide abilità di elaborazione creativa ed espressiva dell'immagine.	9	Osserva e legge con relativa padronanza il dato visivo reale. Riconosce e usa gli elementi costitutivi del linguaggio visivo-visuale per rappresentare, comunicare. Utilizza strumenti e tecniche per produrre testi visivi originali nella sintassi espressiva. Comprende e analizza i messaggi visivi e le opere d'arte.	AVANZATO
Buone conoscenze generali e specifiche ; buone capacità osservative , di lettura e di produzione visiva; apprezzabili abilità di elaborazione espressiva dell'immagine.	8	Osserva e legge il dato visivo reale. Riconosce e usa gli elementi costitutivi del linguaggio visivo-visuale per rappresentare e comunicare. Utilizza strumenti e tecniche per produrre testi visivi. Comprende i messaggi visivi e le opere d'arte.	INTERMEDIO
Discrete conoscenze generali; accettabili capacità osservative; adeguate abilità di elaborazione espressiva.	7	Osserva e legge il dato visivo reale. Riconosce e usa elementi del linguaggio delle immagini per rappresentare . Utilizza alcune tecniche per produrre semplici testi visivi. Comprende i messaggi visivi.	INTERMEDIO
Conoscenze essenziali; sufficiente capacità osservativa; modeste abilità di elaborazione espressiva.	6	Osserva e legge in modo epidermico il dato visivo. Usa pochi elementi del linguaggio delle immagini. Produce semplici testi visivi. Comprende messaggi visivi semplici.	BASE
Conoscenze frammentarie; scarse capacità espressive.	5	Osserva passivamente e legge in forma disarticolata il dato visivo reale. Usa elementi linguistici ripetitivi. Produce elaborati visivi semplici e poco significativi.	INIZIALE

PROGETTAZIONE MUSICA

UNITA' 1 TITOLO: IO E L'AMBIENTE, TRA SUONI E RUMORI.	SCUOLA PRIMARIA	DISCIPLINA: MUSICA		
TRAGUARDI DI COMPETENZE: (Indicazioni Nazionali)	COMPETENZE DA PROMUOVER	COMPETENZE DA PROMUOVERE:		
L'alunno esplora, discrimina ed elabora eventi sonori dal punto di	Ascoltare, analizzare e ra	ppresentare fenomeni sonori e linguaggi		
vista qualitativo, spaziale e in riferimento alla loro fonte.	musicali.			
	Utilizzare in modo espres	ssivo la voce, oggetti vari, movimenti del corpo		
	per produrre eventi sono	ori.		
	Eseguire in gruppo semp	lici brani vocali.		
ABILITA':	CONOSCENZE:			
Classificare i fenomeni acustici in base ai concetti di silenzi	o, • Sonorità di ambienti e di	oggetti di vario genere.		
suono, rumore.	Classificazioni di suoni e rumori.			
Individuare le fonti sonore di un ambiente.	Distinzione di suoni e rumori naturali e artificiali.			
Riprodurre semplici canzoni e filastrocche.	Interpretazione di suoni con il corpo e il movimento.			
Associare movimenti a ritmo e musica.	Giochi vocali, conte, filastrocche, favole.			
	Canti di vario genere lega	ati a ricorrenze e festività.		
ATTIVITA':	METODOLOGIA			
Distinzione dei suoni e dei rumori ambientali in base alla	Didattica laboratoriale, interdisc	iplinarietà, cooperative learning, ricerca-azione,		
fonte.	lavoro di gruppo.			
Esecuzione di esercizi con gesti – suono utilizzando le mani e	i			
piedi per ottenere Il ritmo.				

- Giochi di animazione musicale.
- Canti e filastrocche.
- Ascolto di brani musicali. Schede di ascolto per leggere ed interpretare la realtà sonora (suoni e rumori/naturali e artificiali/fonte).
- Giochi con il corpo per percepire, discriminare e riprodurre i rumori nell'esperienza quotidiana.
- Giochi con la voce per riconoscere le diverse tipologie di espressione vocale.
- Giochi vari per riconoscere, riprodurre e rappresentare in modo creativo scansioni ritmiche con il corpo.

PROVE DI VERIFICA:

Compilazione di schede appositamente predisposte (vero/falso, scelta multipla, completamento).

Verbalizzazioni, prestazioni pratiche, elaborazioni grafico-pittoriche.

VALUTAZIONE (FASI):

Valutazione iniziale: accertamento dei pre-requisiti;

Valutazione in itinere: valutazione del processo di insegnamento-

apprendimento;

Valutazione sommativa: valutazione del livello globale di conoscenze e abilità

raggiunto dagli alunni

UNITA'1. TITOLO: Colori, movimenti e ritmi	CLASSE/I: SECONDE	DISCIPLINA: Musica	
TRAGUARDI DI COMPETENZE: (Indicazioni Nazionali)	COMPETENZE DA PROMUOVERE:		
L'alunno:	- Sa ascoltare, analizzare e rappresentare fenomeni sonori e		
- esplora, discrimina ed elabora eventi sonori dal punto di vista qualitativo, spaziale e in riferimento alla loro fonte,	linguaggi musicali.		
- esplora diverse possibilità espressive della voce, di oggetti			
sonori e strumenti musicali, imparando ad ascoltare se stesso e gli altri			
ABILITA':	CONOSCENZE:		
	Uso di simboli per rappresent	are graficamente i suoni ascoltati.	
- Riconoscere un ambiente dalle fonti sonore che lo	Interpretazione di suoni con il	l corpo e il movimento.	
caratterizzano.			
- Rappresentare i suoni ascoltati in forma grafica, con la parola o	Produzione di suoni lunghi, co	orti, forti e deboli con la voce e gli	
il movimento.	oggetti comuni.		
PRODUZIONE	Movimento, ritmo e musica.		
- Riconoscere le sonorizzazioni prodotte da semplici oggetti.	Canti di vario genere legati a r	ricorrenze e festività.	
- Riprodurre semplici sonorizzazioni con oggetti di vario genere.			
ATTIVITA':	METODOLOGIA:		
Esecuzione di canzoni, filastrocche e conte accompagnate con i	Schede di ascolto per leggo	ere ed interpretare le variazioni di	
movimenti del corpo.	intensità dei suoni e dei rumo	ri(forte/piano) e la durata di un	

•	Rappresentazione dei suoni prodotti con il corpo attraverso dei	suono(corto/lungo); attività di animazione e ludica
segni	scritti.	Giochi vari per riconoscere, riprodurre e rappresentare in modo
•	Riproduzione con la voce di suoni e rumori per intuire le	creativo scansioni ritmiche con il corpo
variaz	rioni di intensità (forte/piano) , la durata di un suono	
(corto	o/lungo).	
•	Costruzione di semplici strumenti sonori con materiale di	
riciclo).	
•	Esecuzione di giochi di	
anima	azione/sonorizzazione/drammatizzazione nella lettura di fiabe e	
favole	2.	
•	Giochi con la voce per riconoscere le diverse tipologie di	
espre	ssione vocale.	

VALUTAZIONE:

Prove di discriminazione nei diversi contesti.

PROVE DI VERIFICA

Canti, schede strutturate, esecuzione di semplici movimenti corporei.

CLASSI PRIME E SECONDE

DESCRITTORI DEL VOTO DISCIPLINARE MUSICA	VОТО	DESCRITTORI DELLA COMPETENZA DISCIPLINARE MUSICA	LIVELLO DI COMPETENZA
Eccellente capacità di discriminare suoni e rumori; uso corretto della voce e del corpo.	10	Individua in modo esauriente e completo suoni e rumori dell'ambiente circostante; utilizza in modo consapevole ed aggraziato la voce e il corpo.	AVANZATO
Ottima capacità di discriminare suoni e rumori; uso corretto della voce e del corpo.	9	Individua in con sicurezza suoni e rumori dell'ambiente circostante; utilizza in modo aggraziato la voce e il corpo.	AVANZATO
Buona capacità di discriminare suoni e rumori; uso corretto della voce e del corpo.	8	Individua in modo corretto suoni e rumori dell'ambiente circostante; utilizza in modo consapevole la voce e il corpo.	INTERMEDIO
Discreta capacità di discriminare suoni e rumori; uso corretto della voce e del corpo.	7	Individua in modo sostanzialmente corretto suoni e rumori dell'ambiente circostante; utilizza in modo adeguato la voce e il corpo.	INTERMEDIO
Sufficiente capacità di discriminare di suoni e rumori; uso modesto di voce e corpo.	6	Individua in modo essenziale suoni e rumori dell'ambiente circostante; utilizza in modo accettabile la voce e il corpo.	BASE
Inadeguata capacità di discriminare suoni e rumori; capacità vocali poco sviluppate.	5	Individua in modo parziale suoni e rumori dell'ambiente circostante; utilizza con difficoltà ed in modo inadeguato voce e corpo.	INIZIALE

UNITA' DI LAVORO 1:	MUSICAMAESTRA!!!!!!!!	CLASSE/I: TERZA	DISCIPLINA: Musica
TRAGUARDI DI COMPETENZ	ZE : (Indicazioni Nazionali)	COMPETENZE DA PROMUOVERE:	
applicando schemi el gli strumenti , compr • L'alunno improvvisa	ementari, le esegue con la voce, il corpo e esi quelli della tecnologia informatica. liberamente e in modo creativo, tecniche e materiali, suoni e silenzi.	 Ascoltare e analizzare fenomeni sonori e eseguire semplici canti e brani individua applicare il linguaggio musicale con sem intuitiva dei suoni. Riconoscere suoni ed eventi sonori in bata 	lmente e/o in gruppo; plici criteri di trascrizione
ABILITA':		CONOSCENZE:	
Riconoscere e discribrani musicali.	iminare gli elementi di base all'interno di	 Suoni e linguaggi sonori per comunicare I parametri del suono (timbro, intensit Canti e bani musicali di differenti reper 	à, durata, altezza, ritmo)
PRODUZIONE		Strumenti e oggetti sonori per la produ	zione di eventi sonori.
curando l'espressivit		Interpretazione della musica ascoltata o grafici.	con parole, gesti, segni

ATTIVITA':

- Ascolto di brani musicali con tema stagionale o adatti alle ricorrenze festive. Interpretazione con il disegno del brano ascoltato.
- Esecuzione corale di canti e/o semplici eventi sonori. Ascolto di brani musicali di differenti repertori.
- Espressione libera e/o guidata del corpo. Filastrocche, conte, nonsense sotto forma di gioco.
- Esecuzione di sequenze ritmiche, timbriche e melodiche in relazione a narrazioni e/o situazioni extramusicali.
- Analisi delle caratteristiche del suono.
- Utilizzo efficace della voce e riconoscimento del timbro.
- Utilizzo di semplici strumenti musicali . Sincronizzare i movimenti del corpo ai canti e alle musiche.

METODOLOGIA:

- Lezioni frontali; lavori di gruppo; utilizzo di strumenti musicali:
- Ascolto e rappresentazione di un brano.
- Esecuzione del ritmo con il corpo.
- Canti corali. Schede strutturate.

PROVE DI VERIFICA:

Prove orali e pratiche; elaborazioni grafico pittoriche; schede Valutazione in itinere: valutazione del processo di insegnamentoappositamente predisposte.

VALUTAZIONE (FASI):

Valutazione iniziale: accertamento dei pre-requisiti;

apprendimento;

Valutazione sommativa: valutazione del livello globale di conoscenze e abilità raggiunto dagli alunni; Valutazione autentica: valutare il livello di sviluppo delle competenze.

UNITA' 1 TITOLO: Sette note per cominciare	CLASSE/I: Quarte DISC	CIPLINA: Musica	
TRAGUARDI DI COMPETENZE : (Indicazioni Nazionali)	COMPETENZE DA PROMUOVERE:		
L'alunno improvvisa liberamente e in modo creativo, imparando gradualmente a dominare tecniche e materiali, suoni e silenzi ed esegue, da solo e in gruppo, semplici brani vocali o strumentali, utilizzando strumenti didattici.	 Espone, riconosce, elabora suoni e rumori ambientali. Coglie gli aspetti strutturali e comunicativi dei suoni e della musica e gestisce diverse possibilità espressive della voce. 		
ABILITA':	CONOSCENZE:		
Riconoscere e discriminare dall'ascolto la fonte sonora e la	Riconoscimento e discriminazione di fonti son	nore.	
tipologia del suono.	Gli elementi di base del codice musicale.		
Ascoltare brani musicali e tradurli in altri ambiti espressivi.	 Ascolto di brani musicali di epoche e generi di Uso del canto e controllo delle proprie capacit 		
Cantare controllando l'intensità, l'intonazione, la velocità e	Sistemi di notazione convenzionali e non convenzionali.		
l'espressione della propria emissione sonora.			
ATTIVITA':	METODOLOGIA:		
Esecuzione del ritmo e ascolto di brani musicali.	Lezione frontale.		
Esecuzione corale di canti e/o semplici brani musicali con	Lavoro in gruppi e individuale.		
espressione libera e/o guidata del corpo.	Esecuzione del ritmo attraverso il corpo.		
Esecuzione di canzoni e accompagnamento ritmico con il battito	Ascolto di brani musicali.		

delle mani.

- Presentazione delle principali figure musicali.
- Conoscenza delle note e la loro collocazione sul pentagramma.

PROVE DI VERIFICA:

Prove individuali e di gruppo e compilazione di schede Valutazione iniziale: accertamento dei pre-requisiti; opportunamente predisposte.

VALUTAZIONE (FASI):

Valutazione in itinere: valutazione del processo di insegnamento-

apprendimento;

Valutazione sommativa: valutazione del livello globale di conoscenze e abilità raggiunto dagli alunni;

UNITA' 1 TITOLO: SUL PENTAGRAMMA	CLASSE/I: QUINTA	DISCIPLINA: MUSICA	
TRAGUARDI DI COMPETENZE: (Indicazioni Nazionali)	COMPETENZE DA PROMUOVERE:		
L'allievo:	Riconosce ed utilizza il valore funzionale del linguaggio musicale.		
Articola combinazioni timbriche, ritmiche e melodiche, applicando	Rappresenta graficamente eventi sonori.		
schemi elementari eseguendole con la voce, il corpo e gli strumenti			
compresi quelli della tecnologia informatica.			
Usa forme di notazione.			
ABILITA':	CONOSCENZE:		
Riconoscere gli usi, le funzioni e i contesti della musica e dei suoni	Musica e suoni nella realtà multimediale.		
nella realtà multimediale (cinema, televisione, computer).	Sistemi di notazione convenzionale e non convenzionale.		
Applicare criteri di trascrizione dei suoni, di tipo convenzionale e non.			
ATTIVITA':	METODOLOGIA:		
Ascolto di brani musicali legati a contesti multimediali diversi.	Ascolto di brani in contesti significativi e motivar	nti. Didattica laboratoriale.	
Le note e la loro collocazione sul pentagramma.			
PROVE DI VERIFICA:	VALUTAZIONE (FASI):		
Prove individuali e di gruppo	Valutazione iniziale: accertamento dei pre-requ	isiti;	
	Valutazione in itinere: valutazione del processo	di insegnamento-	
	apprendimento;		
	Valutazione sommativa: valutazione del livello g	globale di conoscenze e	
	abilità raggiunto dagli alunni; Valutazione auten	tica: valutare il livello di	
	sviluppo delle competenze		

CLASSI <u>TERZE – QUARTE- QUINTE</u>

DESCRITTORI DEL VOTO DISCIPLINARE MUSICA	VOTO	DESCRITTORI DELLA COMPETENZA DISCIPLINARE MUSICA	LIVELLO DI COMPETENZA
Conoscenza approfondita degli elementi di base del codice musicale; ottime capacità vocali.	10	Utilizza la voce in modo consapevole ed espressivo nelle varie situazioni. Coglie con immediatezza gli aspetti strutturali e comunicativi dei suoni e della musica traducendoli in altri ambiti.	AVANZATO
Ottima conoscenza degli elementi di base del codice musicale; ottime capacità vocali.	9	Utilizza la voce in modo espressivo nelle varie situazioni. Coglie, in modo deciso, gli aspetti strutturali e comunicativi dei suoni e della musica.	AVANZATO
Buona conoscenza degli elementi di base del codice musicale; buone capacità vocali.	8	Utilizza la voce con buona espressività nelle varie situazioni. Riconosce gli aspetti strutturali e comunicativi dei suoni e della musica.	INTERMEDIO
Discreta conoscenza degli elementi di base del codice musicale; considerevoli capacità vocali.	7	Utilizza la voce con discreta espressività nelle varie situazioni. Individua alcuni aspetti strutturali e comunicativi dei suoni e della musica.	INTERMEDIO
Conoscenza essenziale degli elementi di base del codice musicale; sufficienti capacità vocali.	6	Utilizza la voce con sufficiente espressività nelle varie situazioni. Individua alcuni aspetti strutturali dei suoni e della musica	BASE
Conoscenza frammentaria e superficiale degli elementi di base del codice musicale; capacità vocali poco sviluppate.	5	Utilizza la voce con scarsa espressività soltanto in situazioni informali. Individua alcuni suoni, soltanto se guidato.	INIZIALE

PROGETTAZIONE EDUCAZIONE FISICA

UNITA' 1	TITOLO: CONOSCIAMO IL NOSTRO CORPO	CLASSI PRIME	DISCIPLINA: ED. FISICA	
TRAGUARDI DI COMPETENZE: (Indicazioni Nazionali)		COMPETENZE DA PROMUOVERE		
 L'alunno acquisisce consapevolezza di sé attraverso l'ascolto e l'osservazione del proprio corpo, la padronanza degli schemi motori posturali, sapendosi adattare alle variabili spaziali e temporali Utilizza il linguaggio corporeo e motorio per comunicare ed esprimere i propri stati d'animo, anche attraverso la drammatizzazione e le esperienze ritmico-musicali 		Padroneggia gli schemi motori di base		
ABILITA':		CONOSCENZE:		
• Svilu	ippare la percezione e la conoscenza del proprio corpo,	I cinque sensi.		
sape	endone denominare le varie parti.	Il proprio corpo, le sue pa	rti e le posizioni.	
• Sap	er collocare il proprio corpo nello spazio vissuto	La costruzione dello sche	ma corporeo e la coordinazione dinamica.	
• Svilu	ippare la percezione sensoriale, gli schemi posturali e	Schemi motori ed organiz	zazione spazio-temporale.	
dina	mici	La lateralizzazione.		
• Ado	ttare schemi motori di base in funzione a parametri spaziali			
e te	mporali			

ATTIVITA':	METODOLOGIA:
Esplorazione, giochi ad occhi bendati, giochi tattili.	Lezione frontale, Attività di gruppo in palestra, interdisciplinarietà,
Movimenti con cambi di direzione	Problem Solving
Giochi dinamici e di movimenti combinati.	
PROVE DI VERIFICA:	VALUTAZIONE (FASI):
• Prove individuali e di gruppo, osservazione diretta dei	Valutazione iniziale: accertamento dei pre-requisiti;
comportamenti.	Valutazione in itinere: valutazione del processo di insegnamento-
	apprendimento;
	Valutazione sommativa: valutazione del livello globale di conoscenze e
	abilità raggiunto dagli alunni;
	Valutazione autentica: valutare il livello di sviluppo delle competenze.

UNITA'1	TITOLO: MUOVIAMOCI!!!	CLASSE/I: SECONDE	DISCIPLINA: ED. FISICA
TRAGUARDI DI COMPETENZE : (Indicazioni Nazionali)		COMPETENZE DA PROMUOVERE:	
L'alunno:		-Coordina azioni e schemi motori di l	base
-Sa controlla	re il proprio corpo in situazioni statiche e dinamiche	-Si sa collocare in posizioni diverse, i	n rapporto ad altri e/o ad oggetti
-Sa ascoltare	ed eseguire consegne verbali	-Sviluppa progressivamente la capacità di utilizzare abilità motorie in forma	
-Sa coordina	re schemi motori utilizzando anche il linguaggio corporeo	singola, a coppie, in gruppo	
per esprime	rsi e comunicare		
-Sa adottare	comportamenti relazionali positivi nelle diverse situazioni		
di gioco e sp	ort		
-Possiede ca	pacità coordinative motorie		
-Sa utilizzare	i diversi schemi motori con finalità espressive.		
ABILITA':		CONOSCENZE:	
- Acquisire o	consapevolezza di sé attraverso l'ascolto e l'osservazione del	-Denominazione e rappresentazione	delle parti del proprio corpo
proprio corp	0	-Riconoscimento, discriminazione e	classificazione di informazioni
-Coordinare	e utilizzare diversi schemi motori combinati tra loro	provenienti dagli organi senso-analiz	zatori-tattili
-Utilizzare in	modo personale il corpo e il movimento per esprimersi,	-Stimoli visivi e uditivi	
comunicare	stati d'animo, emozioni e sentimenti.	-Schemi motori combinati tra loro	
- Assumere i	n forma consapevole diversificate posture.	-Movimenti corporei espressivi e dra	ımmatizzazione
		-Condizioni di equilibrio statico-dina	mico del proprio corpo

ATTIVITA':	METODOLOGIA:
-Giochi di imitazione, espressivi e percettivi (discriminazione visiva,	Gli alunni saranno condotti all'uso sempre più consapevole del proprio
uditiva, tattile e cinetica)	corpo attraverso varie stimolazioni, la partecipazione a giochi di squadra,
-Schemi motori: correre, saltare, piegare ecc.	l'utilizzo di vari attrezzi ginnici, l'ascolto di brani musicali abbinato a
-Esercizi di coordinazione dinamica generale	movimento, i percorsi strutturati. Sarà fondamentale un momento finale di
-Drammatizzazione	riflessione al fine di interiorizzare l'esperienza e comprendere le regole dei
	giochi e delle attività proposte.
PROVE DI VERIFICA	VALUTAZIONE :
Sarà verificato l'impegno nelle attività insieme alla capacità di agire nel	Sa riconoscere il proprio corpo e utilizzare le principali prassi motorie.
gruppo e di rispettare le regole.	
La verifica riguarderà anche la capacità di padroneggiare i principali	
schemi dinamici di base.	

CLASSI PRIME E SECONDE

DESCRITTORI DEL VOTO DISCIPLINARE EDUCAZIONE FISICA	VОТО	DESCRITTORI DELLA COMPETENZA DISCIPLINARE EDUCAZIONE FISICA	LIVELLO DI COMPETENZA
Ottima conoscenza del proprio corpo e degli schemi motori; pieno rispetto delle regole.	10	Riconosce in modo approfondito e con piena padronanza il proprio corpo, le regole del gioco e di una sana e corretta alimentazione	AVANZATO
Ottima conoscenza del proprio corpo e degli schemi motori; sicuro rispetto delle regole.	9	Riconosce in modo approfondito e con sicurezza il proprio corpo, le regole del gioco e di una sana e corretta alimentazione	AVANZATO
Buona conoscenza del proprio corpo e degli schemi motori; valido rispetto delle regole.	8	Riconosce in modo sicuro il proprio corpo, le regole del gioco e di una sana e corretta alimentazione	INTERMEDIO
Discreta conoscenza del proprio corpo e degli schemi motori; adeguato rispetto delle regole.	7	Riconosce correttamente il proprio corpo, le regole del gioco e di una sana e corretta alimentazione	INTERMEDIO
Parziale conoscenza del proprio corpo e degli schemi motori; essenziale rispetto delle regole.	6	Riconosce essenzialmente il proprio corpo e gli schemi motori e rispetta sufficientemente le regole.	BASE
Inadeguata conoscenza del proprio corpo e degli schemi motori.	5	Riconosce e rispetta inadeguatamente il proprio corpo e le regole.	INIZIALE

UNITA' 1	TITOLO: Il gioco strumento di benessere	CLAS	SSE/I: TERZA	DISCIPLINA: EDUCAZIONE FISICA
TRAGUARDI DI COMP	TRAGUARDI DI COMPETENZE : (Indicazioni Nazionali)		TENZE DA PROMUOVE	ERE:
 L'alunno acquisisce consapevolezza di sé attraverso la percezione del proprio corpo e la padronanza degli schemi motori e posturali. L'alunno utilizza il linguaggio corporeo e motorio per comunicare ed esprimere i propri stati d'animo. L'alunno sperimenta una pluralità di esperienze che gli permettono di maturare esperienze di gioco-sport. L'alunno comprende, all'interno delle varie occasioni di gioco e di sport e la necessitò di rispettarle. 		 Movimenti con scioltezza, destrezza e disinvoltura, utilizzando il proprio corpo come espressione della personalità. Partecipazione alle attività di gioco-sport per sviluppare comportamenti relazionali positivi e rispettare regole condivise. 		
ABILITA':		CONOS	CENZE:	
Utilizzare la m	otricità fino-motoria.	•	Uso creativo degli attr	ezzi della palestra.
Consolidare gl	Consolidare gli schemi motori di base.		Percorsi, orientamento	o, circuiti.
Acquisire ability	• Acquisire abilità relative alla comunicazione mimico –gestuale.		Musica e movimento.	
Esprimere e ra	ppresentare sentimenti ed emozioni con il	•	Le parole del corpo.	
corpo.		•	La comunicazione non	verbale.

Accettare gli altri ed i cambiamenti di ruolo.	Le regole dei giochi e di convivenza nel gruppo.
Sviluppare comportamenti relazionali positivi.	
Comprendere il linguaggio gestuale.	
Rispettare le regole.	
ATTIVITA':	METODOLOGIA:
Giochi motori individuali e di squadra.	Attività di gruppo.
Giochi di mimica.	Coding e problem solving.
Drammatizzazioni.	
Attività pre sportive.	
PROVE DI VERIFICA:	VALUTAZIONE (FASI):
Prove individuali e di gruppo.	Valutazione iniziale: accertamento dei pre-requisiti;
Osservazione dei comportamenti.	Valutazione in itinere: valutazione del processo di insegnamento-
	apprendimento;
	Valutazione sommativa: valutazione del livello globale di conoscenze e
	abilità raggiunto dagli alunni;
	Valutazione autentica: valutare il livello di sviluppo delle competenze.

UNITA' N.1 TITOLO: Comunico con il linguaggio corporeo	CLASSE/I: QUARTE	DISCIPLINA: ED. FISICA
TRAGUARDI DI COMPETENZE : (Indicazioni Nazionali)	COMPETENZE DA PROMUOVERE	
L'alunno ha padronanza degli schemi motori e posturali; utilizza il linguaggio corporeo e motorio per comunicare ed esprimere i propri stati d'animo.	_	forme progressivamente coordinate e
ABILITA':	CONOSCENZE:	
Utilizzare schemi motori e posturali in situazioni combinate e	La gara	
simultanee	I percorsi	
Eseguire movimenti precisi adattandoli a situazioni esecutive	Le staffette	
sempre più complesse	Il ritmo	
Consolidare le capacità motorie di base in situazioni espressive e	La frase musicale	
comunicative	Il ballo	
Coordinare movimenti seguendo un ritmo	Le danze popolari	
ATTIVITA':	METODOLOGIA:	
Giochi motori	Attività di gruppo	
Il ballo e la danza popolare		

PROVE DI VERIFICA:	VALUTAZIONE (FASI):
Prove individuali e di gruppo , osservazione diretta dei	Valutazione iniziale: accertamento dei pre-requisiti;
comportamenti	Valutazione in itinere: valutazione del processo di insegnamento-
	apprendimento;
	Valutazione sommativa: valutazione del livello globale di conoscenze e
	abilità raggiunto dagli alunni;
	Valutazione autentica: valutare il livello di sviluppo delle competenze.

UNITA' 1 TITOLO: AUTOCONTROLO MOTORIO	CLASSE/I: QUINTE	DISCIPLINA: EDUCAZIONE FISICA
TRAGUARDI DI COMPETENZE: (Indicazioni Nazionali)	COMPETENZE DA PROMUOVERE:	
L'alunno: -Padroneggia gli schemi motori e posturali, nel continuo adattamento alle variabili spaziali e temporali contingenti.	-Individua le principali funzioni fisiologiche del corpo e i loro cambiamenti in relazione all'esercizio fisico ;	
-Sperimenta in forma semplificata e progressivamente complessa diverse gestualità tecniche.	-Utilizza il corpo per sperimentare nuovi movimenti	
ABILITA':	CONOSCENZE:	
Controllare l'atto respiratorio rispettando le fasi d'inspirazione, apnea,	Respirazione e apparato re	espiratorio
espirazione e i movimenti muscolari	Apparato muscolo-scheletrico, carichi e loro modulazione	
Eseguire movimenti e attività adattandole a situazioni esecutive		
sempre più complesse al fine di migliorare le proprie capacità		
ATTIVITA':	METODOLOGIA:	
Giochi motori e attività sportive	Attività di gruppo	
PROVE DI VERIFICA:	VALUTAZIONE (FASI):	
Prove individuali e di gruppo	Valutazione iniziale: acc	ertamento dei pre-requisiti; Valutazione in
	itinere: valutazione del	processo di insegnamento-apprendimento;
	Valutazione sommativa: v	valutazione del livello globale di conoscenze e
	abilità raggiunto dagli alur	nni; Valutazione autentica : valutare il livello di
	sviluppo delle competenze.	

CLASSI TERZE - QUARTE - QUINTE

DESCRITTORI DEL VOTO DISCIPLINARE EDUCAZIONE FISICA	vото	DESCRITTORI DELLA COMPETENZA DISCIPLINARE EDUCAZIONE FISICA	LIVELLO DI COMPETENZA
Conoscenza approfondita e dettagliata di schemi motori e posturali; ottime capacità di rispetto delle regole.	10	Utilizza con piena padronanza le coordinate spazio- tempo; conosce ed applica con puntualità principi e regole; svolge un ruolo attivo e significativo nelle attività di gioco - sport.	AVANZATO
Conoscenza approfondita di schemi motori e posturali; ottima capacità di rispetto delle regole.	9	Utilizza con padronanza le coordinate spazio- tempo; conosce ed applica principi e regole; svolge un ruolo attivo e significativo nelle attività di gioco - sport.	AVANZATO
Buona conoscenza di schemi motori e posturali; piena capacità di rispetto delle regole.	8	Utilizza con sicurezza le coordinate spazio- tempo; conosce ed applica principi e regole generali; svolge un ruolo attivo nelle attività di gioco - sport.	INTERMEDIO
Discreta conoscenza di schemi motori e posturali; adeguata capacità di rispetto delle regole.	7	Utilizza discretamente le coordinate spazio- tempo; conosce ed applica le principali regole.	INTERMEDIO
Sufficiente conoscenza di schemi motori e posturali; modesta capacità di rispetto delle regole.	6	Utilizza sufficientemente le coordinate spazio- tempo; conosce le principali regole.	BASE
Coordinamento motorio di base debole e inadeguato; scarsa partecipazione alle attività di gioco.	5	Utilizza le coordinate spazio- tempo e partecipa alle attività di gioco solo se guidato.	INIZIALE

PROGETTAZIONE RELIGIONE

UNITA' 1	TITOLO: Il mondo è opera di Dio	CLASSE: PRIMA	DISCIPLINA: Religione
TRAGUARDI DI COMPETENZE: (Indicazioni Nazionali)		COMPETENZE DA PROMUOVERE:	
- Comprendere che	il mondo, la natura e la vita sono doni di Dio;	- Gli alunni scoprono che Dio è il Creat	ore e Padre di tutti gli uomini;
- Riconoscere il	significato cristiano del Natale, e alcuni episodi	- individuano i simboli che caratterizzar	no il Natale e riflette sul valore di tale festa.
legati alla nascita d	i Gesù.		
ABILITA':		CONOSCENZE:	
- Cogliere nell'amb	iente i segni cristiani della presenza di Dio;	- La dimensione del sé, dell'altro e dell	a condivisione dello stare insieme;
- Prendere coscien	za dell'Avvento come tempo di attesa;	- La bellezza della natura per scoprire t	tracce di Dio;
- Individuare i sim	poli del Natale e li distingua da quelli a carattere	- Gesù il più grande dono del Natale, si	u cui si fonda la fede dei credenti.
consumistico.			
ATTIVITA':		METODOLOGIA:	
- Giochi stimolo,	per maturare un atteggiamento rispettoso	- Lezioni frontali;	
amichevole e collal	porativo;	- Lettura dell'insegnante;	
- Ascolto e letture	dei Vangeli.	- Lettura di immagini;	
		- Conversazioni guidate;	
		- Schede da compilare;	
		- Interdisciplinarietà didattica;	
		- Didattica laboratoriale.	

- Osservazione dei comportamenti relazionali;
- Esposizione orale di argomenti prefissati in risposta a domande fatta dall'insegnante;
- Riconoscimento di specifici termini inerenti alla fede.

- Attraverso domande-stimolo, viene valutata la capacità di esposizione orale dei diversi argomenti trattati.
- Tempi di valutazione; tempi della programmazione, ottobre, novembre, dicembre, gennaio.

UNITA'1	TITOLO: DIO CREATORE E PADRE	CLASSE: SECONDA	DISCIPLINA: Religione	
TRAGUARDI DI COMPETENZE: (Indicazioni Nazionali)		COMPETENZE DA PROMUOVERE:		
- l'Alunno si confronta	a con l'esperienza religiosa e distingue la	- L'alunno intuisce che per la	religione cattolica Dio è il Creatore e ha	
specificità della propost	ta di salvezza del cristianesimo;	stabilito fin dall'origine un'alleanza con l'uomo.		
- Scopre la rivelazione u	ımana e divina di Gesù.	- Riconosce il significato cristiano del Natale traendone motivo per		
		interrogarsi sul valore di tale fest	tività nella esperienza personale, familiare e	
		sociale.		
ABILITA':		CONOSCENZE:		
- Intuire un nuovo mode	o di rapportarsi alla natura;	- Tutti fratelli ma con tanti doni;		
-Cogliere attraverso op	portune pagine come Gesù viene incontro	- L'uomo custode del creato;		
alle attese di perdono e	e di giustizia.	- La vita di S. Francesco e S. Caterina;		
		- Maria, madre di Gesù e dei crist	iani;	
			- Natale una festa di gioia con le sue tradizioni;	
		- Gesù il Messia, compimento delle promesse di Dio;		
		- San Francesco inventa il Presepe		
		- Il Battesimo di Gesù.		
ATTIVITA':		METODOLOGIA:		
- Riflessione guidata sul valore della realtà della natura e		- Ascolto e rielaborazione di testi	narrativi.	
dell'uomo;				
- Comprendere che i cristiani vedono nel Bambino di Betlemme, il				
Messia atteso, colui che porta la pace a tutti gli uomini.				

- Schede di riflessione sulla vita intesa come dono di amore;
- Lettura e analisi di semplici brani sull'amicizia, il rispetto, la tolleranza, la diversità;
- Conversazioni guidate.

- Attraverso domande-stimolo, viene valutata la capacità di esposizione orale dei diversi argomenti trattati.
- Tempi di valutazione; tempi della programmazione, ottobre, novembre, dicembre, gennaio.

UNITA' 1	TITOLO: Verso l'unico Dio.	CLASSE: TERZA	DISCIPLINA: Religione	
TRAGUARDI DI COMPETENZE: (Indicazioni Nazionali)		COMPETENZE DA PROMUOVERE:		
- L'alunno comprende che la	Bibbia fornisce risposte ai grandi	- L'alunno riflette su Dio Creatore e Padre.		
perché della vita Scopre con	ne Dio compie il suo progetto di	- Scopre che la bellezza e l'armonia	a del mondo suscitano domande sulla	
salvezza in Gesù, il Messia		creazione.		
		- Conosce, a grandi linee, la Bibbia.		
ABILITA':		CONOSCENZE:		
- Comprendere che la scienza e la	religione non sono in contrasto tra	- L'origine del mondo: la Bibbia e la sci	enza a confronto.	
loro.		- La vita è un dono di Dio;	- La vita è un dono di Dio;	
- Comprendere, attraverso le font	ti biblici delle origini, che il mondo è	- Gesù il Messia, compimento delle promesse del Padre;		
opera di Dio, affidata alla respons	sabilità dell'uomo.	- La chiamata di Abramo: una prova di fede.		
- Interiorizzare le principali p	atte della storia della Salvezza,	- I discendenti di Abramo;		
attraverso figure significative.		- Mosè il liberatore;		
		- Regole per tutti;		
		- I re d'Israele;		
		- Natale, la festa della gioia: simboli e tradizioni.		
ATTIVITA':		METODOLOGIA:		
- Interazione verbale: chi ha creato l'Universo;		- Lezioni frontali;		
- Narrazione mitologiche;		- Lettura dell'insegnante e lettura di immagini;		
- Ricerche e attività grafico pittoriche.		- Conversazioni guidate e schede da compilare;		

- Attraverso domande stimolo, attualizzazione degli insegnamenti presenti nel testo Biblico, provocando il coinvolgimento degli alunni, sia dal punto di vista cognitivo che emozionale.
- Prove di riconoscimento delle singole strutture testuali, con riferimento al mondo reale ed esperienziale.

- Attraverso domande-stimolo, viene valutata la capacità di esposizione orale dei diversi argomenti trattati.
- Tempi di valutazione tempi della programmazione, ottobre, novembre, dicembre, gennaio.

UNITA' 1	TITOLO: La Bibbia e le altre fonti.	CLASSE: QUARTA	DISCIPLINA: Religione	
TRAGUARDI DI COMPETENZE: (Indicazioni Nazionali)		COMPETENZE DA PROMUOVERE:		
- Compren	dere i luoghi e l'ambiente in cui si è sviluppato il	- Apprezzare il valore dei cristiani per	a vita delle persone e della società.	
messaggio d	di Gesù;	- Interpretare i raccanti evangelici de	- Interpretare i raccanti evangelici del Natale secondo una prospettiva storica	
Riconoscere	e nel Vangelo le fonti storiche	artistica.		
ABILITA':		CONOSCENZE:		
- Conoscere	lo scenario in cui si svolge l'attività di Gesù;	-La società politica al tempo di Gesù;		
- Comprend	lere le figure l'opera degli evangelisti, figura storica e di	-Mentalità e cultura della Palestina di	venti secoli fa;	
fede della v	ita di Gesù.	-Iter di formazione dei Vangeli;		
- Interiorizz	are il senso religioso del Natale, a partire dalle narrazioni	-Gli evangelisti: identità, opera;		
evangeliche;		-Generi letterari: poetico, storico, nori	mativo	
		-Il calendario Liturgico: l'Avvento;		
		-Il Vangelo di Natale: notizie storiche;		
		-Il Battesimo di Gesù.		
ATTIVITA':		METODOLOGIA:		
- Conoscere	e Gesù come personaggio storico realmente esistito e	- Analisi dello storie lette e ascoltate:		
testimoniato;				
- Attivare atteggiamenti di ascolto e di conoscenza di sé e di relazioni				
positive nei	confronti degli altri.			

- Conversazioni guidate con domande mirate affinché gli alunni hanno la possibilità di esprimere i propri pensieri riguardo l'argomento trattato;
- Confronto con le fonti religiose per rispondere alle domande sull'uomo e sulla vita.

- -Attraverso domande-stimolo, viene valutata la capacità di esposizione orale dei diversi argomenti trattati.
- Tempi di valutazione tempi della programmazione, febbraio, marzo, aprile, maggio.

UNITA' 1 TITOLO: Il Cristianesimo e le grandi religioni: origini e sviluppo	CLASSE: QUINTA	DISCIPLINA: Religione	
TRAGUARDI DI COMPETENZE: (Indicazioni Nazionali)	COMPETENZE DA PROMUOVERE:		
-Evidenziare l'apporto che, con la diffusione del Vangelo, la Chiesa	-Conoscere le origini e lo sviluppo del	Cristianesimo;	
ha dato alla società e alla vita di ogni persona;	-Confrontare la Bibbia con i testi sacri	-Confrontare la Bibbia con i testi sacri delle altre religioni monoteistiche	
-Identificare nei segni espressi dalla Chiesa l'azione dello Spirito di			
Dio che la costruisce una e la invia a tutta l'umanità.			
ABILITA':	CONOSCENZE:		
-Comprendere il legame storico tra la religione cristiana e la	-Il Cristianesimo: origini e sviluppo;		
religione ebraica;	-Gesù, il Signore, che rivela il Regno di	Dio con parole e azioni;	
-Ricavare dalla lettura biblica informazioni, caratteristiche e	-Il Natale, attraverso le grandi opere degli artisti.		
messaggi importanti relativi alla fede;			
-Conoscere i simboli del Cristianesimo nell'arte.			
ATTIVITA':	METODOLOGIA:		
-Letture dei libri di testo;	-Lezioni frontali;		
-Letture bibliche;	-Letture di testo;		
-Interazione verbale	-Conversazioni guidate;		
	-Schede da completare.		
PROVE DI VERIFICA:	VALUTAZIONE (TEMPI):		
-Confronto con le fonti religiose;	-Esposizione orale su domande stimolo	o inerenti ad argomenti prefissati;	

-Attività di associazione o completamento per riformulare quanto	Mesi di: ottobre, novembre, dicembre, gennaio.
appreso;	
-Conversazioni guidate con domande mirate in cui gli alunni avranno	
la possibilità di esprimere i propri pensieri riguardo l'argomento	
trattato.	